



PROGRAMLAB

ООО «ПрограмЛаб», ИНН 7453293848 КПП 773101001
121205, город Москва, вн. тер. г.муниципальный округ Можайский,
тер Сколково инновационного центра, б-р Большой, д.42 стр. 1, помещ/этаж 13/2
Р/с 40702810304000005627 в Уральский филиал АО "Райффайзенбанк"
К/с 30101810100000000906. БИК 046577906

ИНСТРУКЦИЯ ПО УСТАНОВКЕ Виртуальный учебный комплекс «Интерактивный трехмерный атлас анатомии животных»

1. Запустите **PLCoreSetup_v2.2.0.exe**.
2. Следуйте инструкциям программы установки PLCore: выберите папку для установки программного обеспечения, папку для создания ярлыка, дополнительные задачи. По готовности программы к установке нажмите «Установить».
3. Дождитесь, пока PLCore установится на ваш компьютер. Во время установки будут дополнительно установлены программные пакеты .Net и драйверы Guardant необходимые для корректной работы программного обеспечения PLCore.
4. После, установите **GeneralAnatomyAnimal_Demo_VR_PLS_N_2.0.1**
5. Следуйте инструкциям программы установки программного модуля: выберите папку для установки программного обеспечения, папку для создания ярлыка, дополнительные задачи. По готовности программы к установке нажмите «Установить».
6. Дождитесь, пока программный модуль установятся на ваш компьютер.
7. Откройте программу PLCore и во вкладке Проекты найдите строку «Интерактивный трехмерный атлас анатомии животных» с описанием и версией модуля.
8. Запустите программный модуль кнопкой «Запустить».