



PROGRAMLAB

ИННОВАЦИОННЫЕ ПРОГРАММНЫЕ КОМПЛЕКСЫ

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

МОДУЛЬ ЗАПУСКА РЕСУРСОВ
«PLCORE 2»



PL-LLC.RU

ОГЛАВЛЕНИЕ

Краткая инструкция по установке и запуску проекта	3
Вкладка «Проекты»	6
Активация проектов	7
Вкладка «Сервисы»	8
Вкладка «Защита по ключу»	9
Вкладка «Личный кабинет»	11
Стандартное управление и запуск проектов	12
Запуск проектов в системе дистанционного обучения Moodle.....	15
Устранение проблем и ошибок	17

Краткая инструкция по установке и запуску проекта

1. Распакуйте, соберите и подключите к сети компьютер.
2. Установите «PLCore 2».

Модуль запуска программных комплексов PLCore 2 предназначен для запуска, обновления и активации программных комплексов, поставляемых компанией «Програмлаб».

В случае поставки программного комплекса вместе с персональным компьютером модуль запуска PLCore 2 устанавливается на компьютер перед отправкой заказчику.

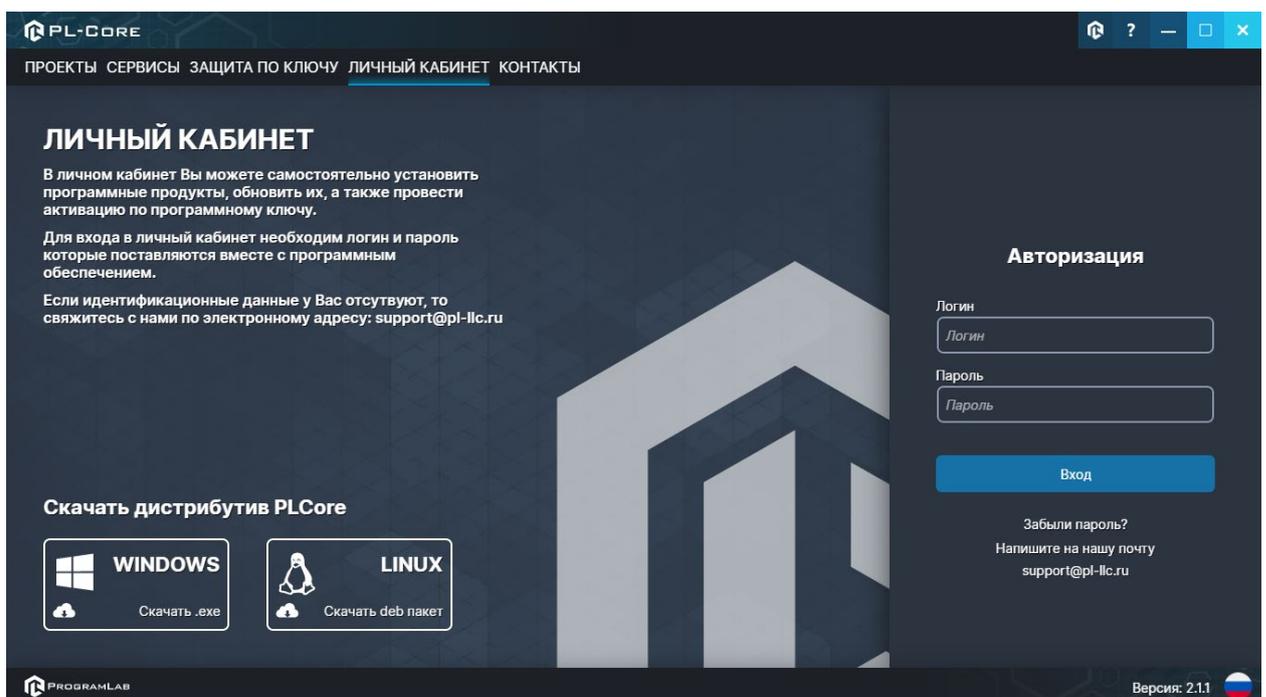
В случае поставки программного комплекса без ПК вам необходимо установить программное обеспечение с USB-носителя.

Перед установкой программного обеспечения установите модуль запуска учебных комплексов PLCORE 2. Для этого запустите файл с названием вида **PLCoreSetup_vX.X.X** на USB-носителе (Значения после буквы v в названии файла обозначают текущую версию ПО) и следуйте инструкциям.

3. Войдите в личный кабинет «PLCore 2».

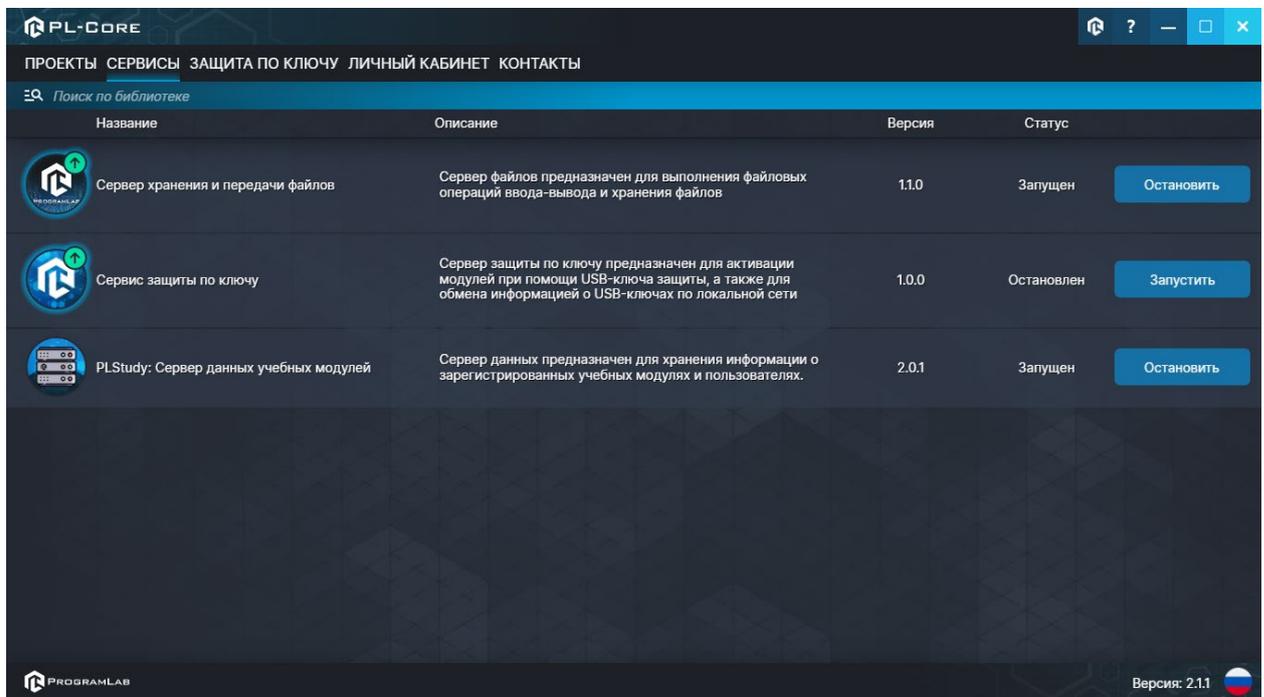
В комплект поставки входит **конверт с идентификационными данными для личного кабинета**. Если конверта нет, то напишите нам на почту support@pl-llc.ru.

Во вкладке «Личный кабинет» располагается окно авторизации по уникальному логину и паролю. После прохождения авторизации в личном кабинете представляется информация о доступных программных модулях (описание, состояние лицензии, информация о версиях), с возможностями их удаленной загрузки, обновления и активации по сети интернет.



Вход в личный кабинет «PLCore 2»

4. Активируйте проект следуя руководству пользователя **«PLCore 2»**.
5. Если ваш стенд предполагает автоматическую отправку результатов, установите **«PLStudy»** –программный комплекс, состоящий из двух модулей:
 - Сервис **«PLStudy: Сервер данных учебных модулей»**
 - Программный модуль **«PLStudy: Администрирование»**



Вкладка «Сервисы» с установленными и запущенными Сервером хранения и передачи файлов и PLStudy: Сервер данных учебных модулей

Установите сервер данных учебных модулей, если он ещё не установлен, на компьютер, который будет являться сервером. Для этого воспользуйтесь руководством пользователя **«PLStudy: Сервер данных учебных модулей»**. Для управления базой данных студентов и их результатов для всех комплексов нашей компании сразу можно воспользоваться модулем **«PLStudy: Администрирование»**.

По умолчанию в системе создается пользователь с именем Администратор и ролью Администратор. Этот пользователь не может быть удален, но его параметры могут быть изменены.

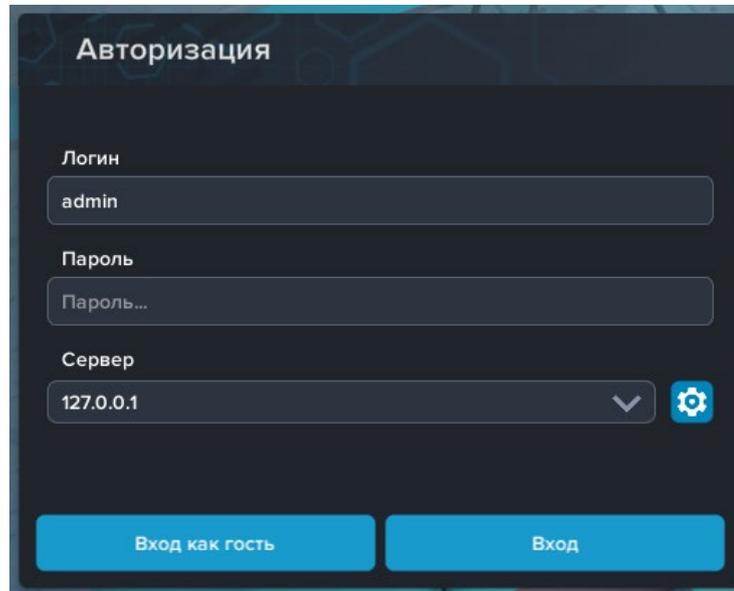
По умолчанию логин администратора: admin; Пароль: admin.

6. Для некоторых проектов необходим сервис **«Сервер хранения и передачи файлов»**. Сервер необходим для сохранения и загрузки с него файлов большого объема. Например, отчетов о прохождении тестирования в формате PDF.

7. Запустите проект.

Перед входом программа запросит логин, пароль. Здесь необходимо ввести параметры администратора или созданного на сервере пользователя. При авторизации в поле «Сервер» должен быть указан IP-адрес компьютера, на котором установлен сервис **«PLStudy: Сервер данных учебных модулей»**.

Чтобы изменить IP-адрес см. пункт «Запуск и управление в модуле» в руководстве пользователя **«PLStudy: Сервер данных учебных модулей»**.



Авторизация

Логин
admin

Пароль
Пароль...

Сервер
127.0.0.1

Вход как гость Вход

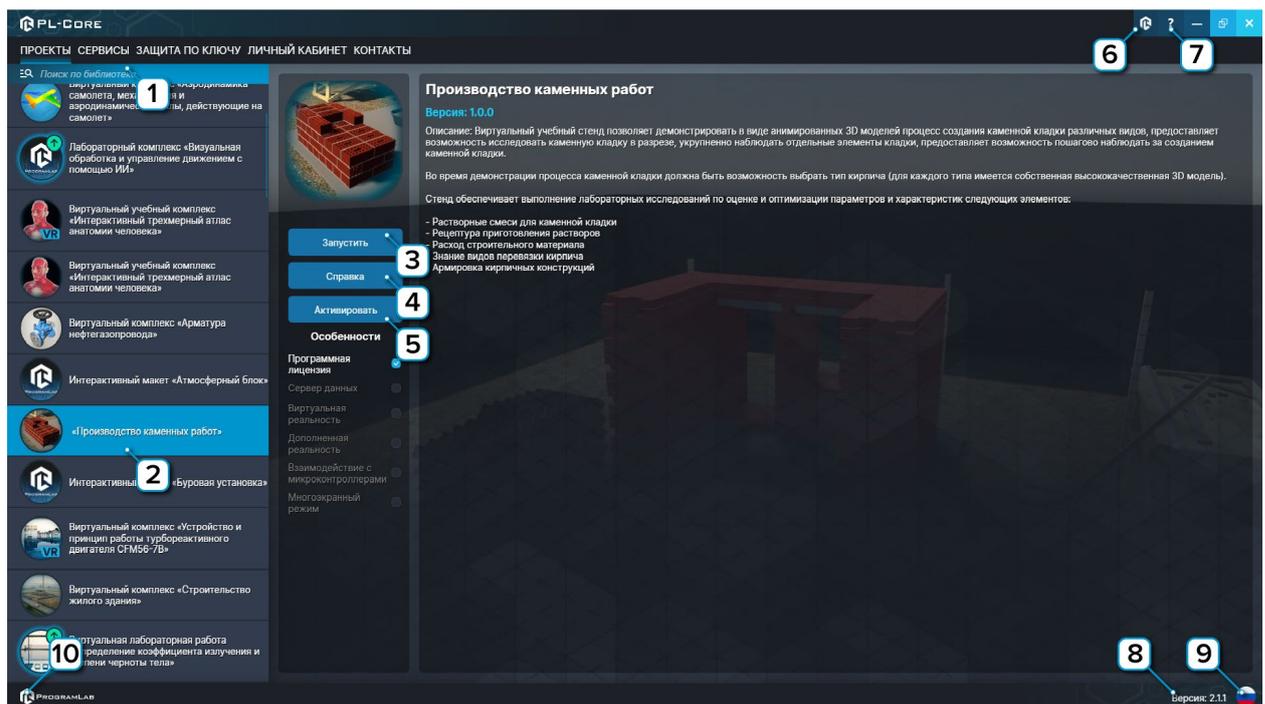
Окно авторизации

Вкладка «Проекты»

Функции модуля запуска PLCore 2 распределены по нескольким вкладкам, расположенным в верхней части экрана. Интерфейс и функции вкладок будут описаны в данном и последующих разделах.

Во вкладке «Проекты» в левой части располагается вертикальный список установленных модулей, а в правой части информация о выбранном модуле. Список формируется автоматически согласно установленным на компьютере модулям.

На скриншоте ниже представлен экран программы во вкладке «Проекты» с описанием основных элементов интерфейса.



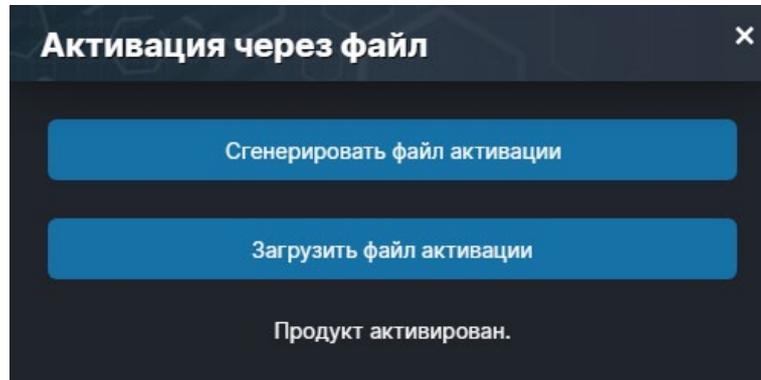
Интерфейс во вкладке «Проекты»

- 1 – Поиск модуля по названию. Введите название модуля или его часть чтобы найти его в списке.
- 2 – Выбранный модуль.
- 3 – Нажмите чтобы запустить модуль.
- 4 – Нажмите чтобы открыть интерактивное справочное пособие или руководство пользователя модуля.
- 5 – Нажмите, чтобы активировать модуль без подключения к интернету.
- 6 – Нажмите чтобы перейти в окно авторизации личного кабинета.
- 7 – Нажмите чтобы открыть руководство пользователя модуля запуска PLCore 2.
- 8 – Текущая версия модуля запуска PLCore 2.
- 9 – Нажмите чтобы изменить язык модуля запуска PLCore 2.
- 10 – Нажмите, чтобы открыть сайт ProgramLab в браузере.

Активация проектов

Активация комплексов может осуществляться через вкладку **«Личный кабинет»** либо через вкладку **«Проекты»**.

Для активации комплекса на устройстве с отсутствующим подключением к интернету нажмите кнопку **«Активировать»**, появится следующее окно:



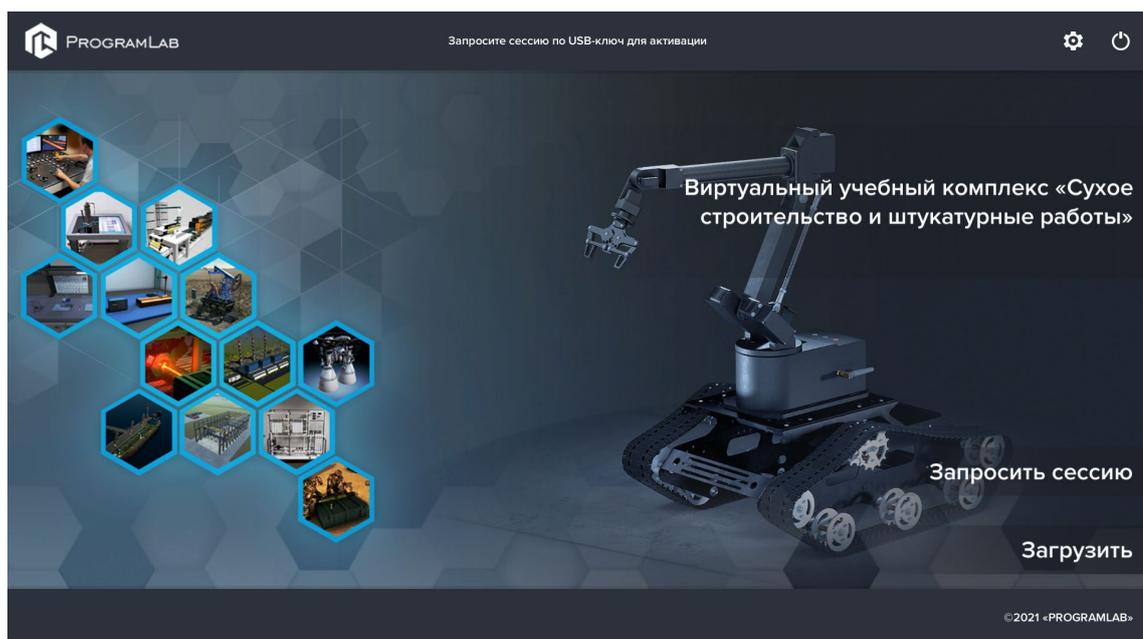
Сгенерируйте файл активации нажав кнопку **«Сгенерировать файл активации»** и отправьте файл на электронную почту для активации учебных комплексов, указанную в разделе **«Контакты»**.

Затем полученный в ответ файл активации загрузите на устройство используя кнопку **«Загрузить файл активации»**.

В случае, если предусмотрена защита посредством USB-ключа, то активация через электронную почту не требуется.

Запустите учебный комплекс (кнопка **«Запустить»**), после запуска появится окно активации.

Установите USB-ключ, нажмите **«Запросить сессию по USB-ключу»**, затем нажмите **«Запустить»** для запуска ПО.



Активация модуля с помощью USB-ключа

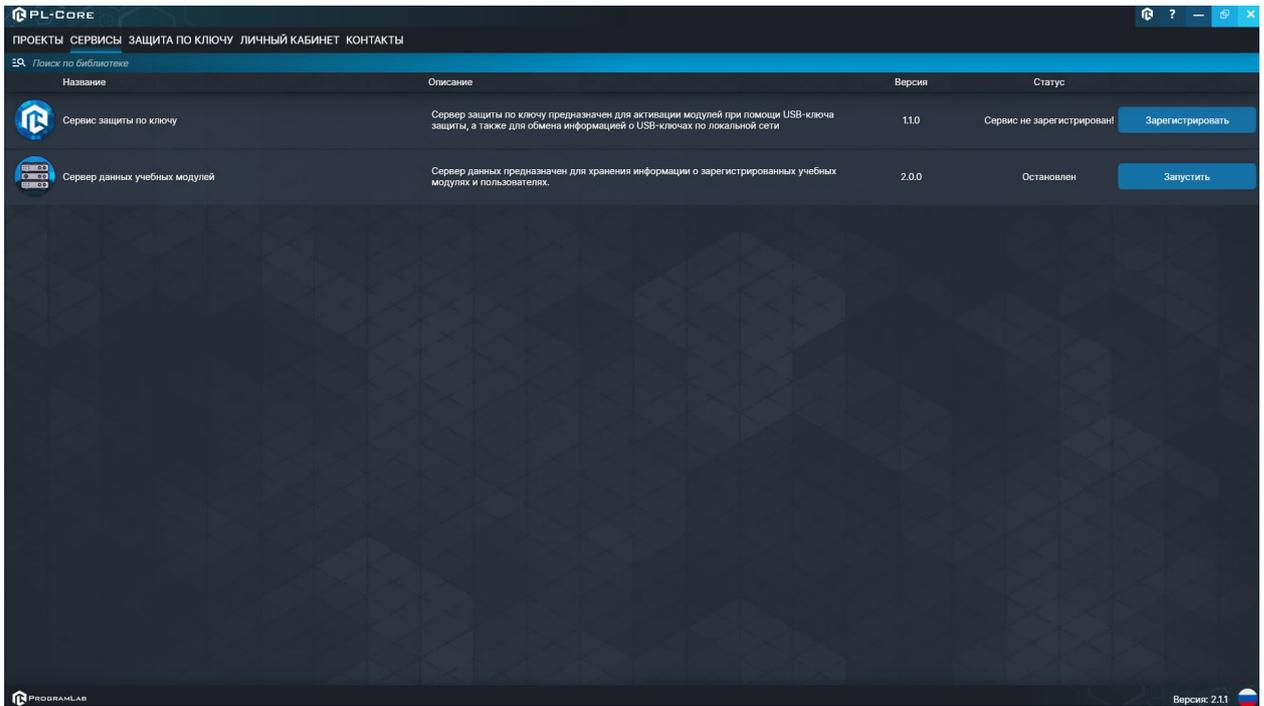
Вкладка «Сервисы»

Во вкладке «Сервисы» располагается вертикальный список установленных сервисов.

Сервис – программа, работающая в фоновом режиме.

Список формируется автоматически согласно установленным на компьютере сервисам.

На скриншоте ниже представлен экран программы во вкладке «сервисы» с описанием основных элементов интерфейса.



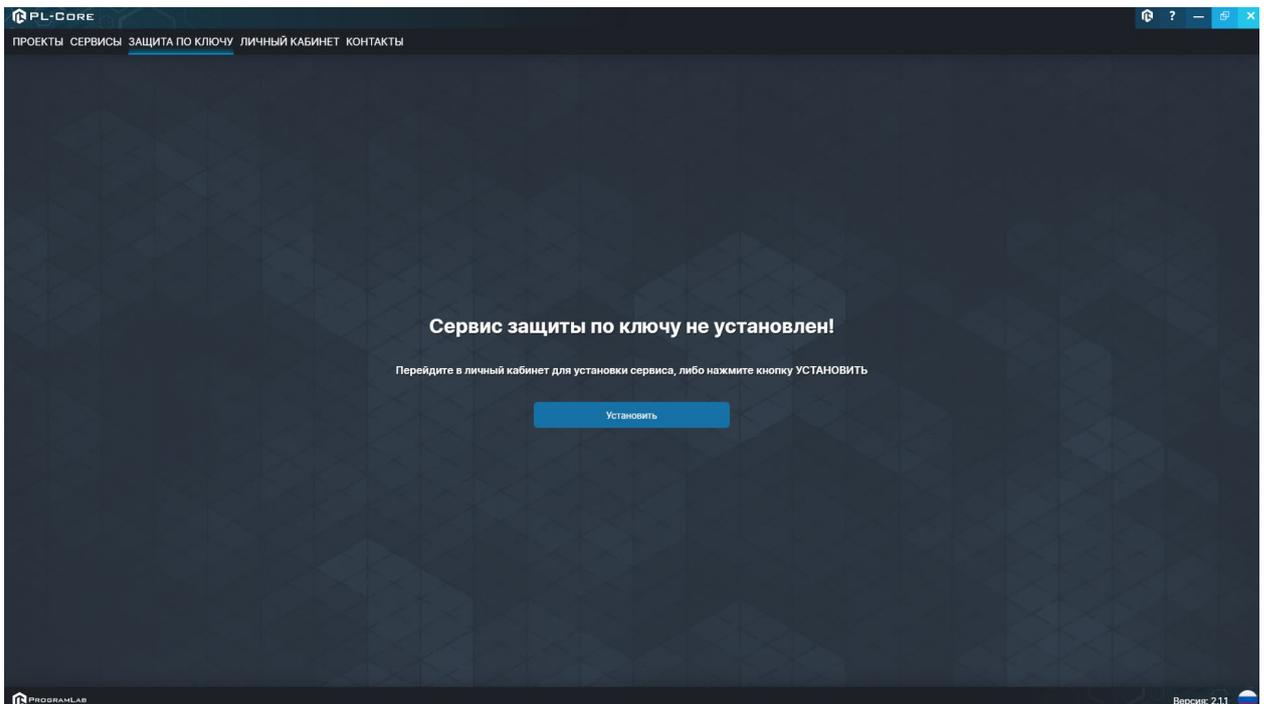
Интерфейс во вкладке «Сервисы»

Напротив названия сервиса в списке отображается информация о нем: краткое описание, установленная версия, текущий статус сервиса.

Сразу после установки сервис будет иметь статус **«Сервис не зарегистрирован»**. Нажмите кнопку **«Зарегистрировать»**. После этого нажмите кнопку **«Запустить»**.

Вкладка «Защита по ключу»

Если на устройстве не установлен **«Сервис защиты по ключу»** - при входе на вкладку **«Защита по ключу»** будет отображаться следующее сообщение.



Вкладка «Защита по ключу» при первом запуске PLCore 2

Для установки необходимого сервиса нажмите на кнопку **«Установить»**. После завершения установки перейдите во вкладку **«Сервисы»** и нажмите на кнопку **«Запустить»** напротив сервиса **«Сервис защиты по ключу»**.

Во вкладке располагается вертикальный список USB-ключей защиты в компьютере и в локальной сети. Если модуль, для которого предназначен ключ установлен в компьютере, то соответствующий ключ в списке будет иметь соответствующую иконку и название модуля. При отсутствии модуля на компьютере ключ именуется как **«Неопознанный ключ»**.

В верхней части данного раздела представлена информация о состоянии защитных ключей и количестве пользователей задействующих соответствующие ключи в данный момент времени.

Напротив названия ключа отображается информация о его расположении (удаленный или локальный), и количестве задействованных и доступных лицензий:

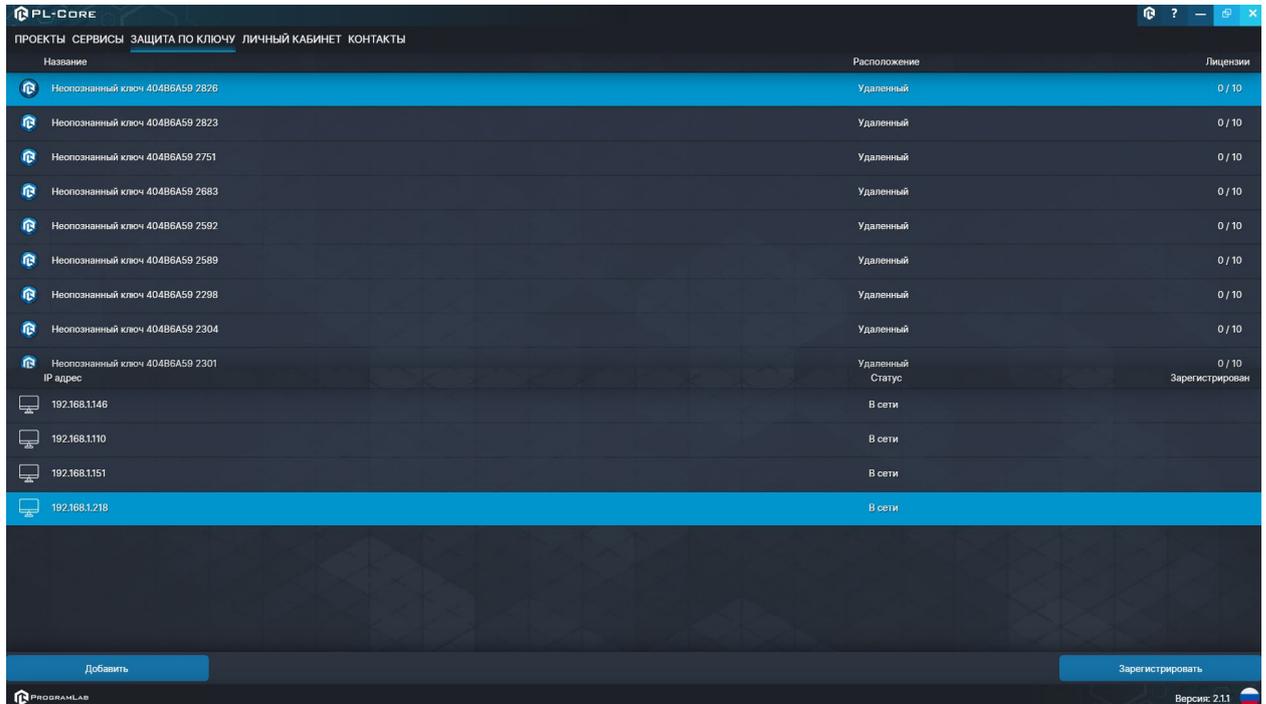


PROGRAMLAB

121205, г. Москва, Территория Сколково инновационного центра,
Большой бульвар, дом 42, строение 1, помещение 13, этаж 2

Тел. 8-800-550-89-72 E-mail: info@pl-llc.ru

PL-LLC.RU

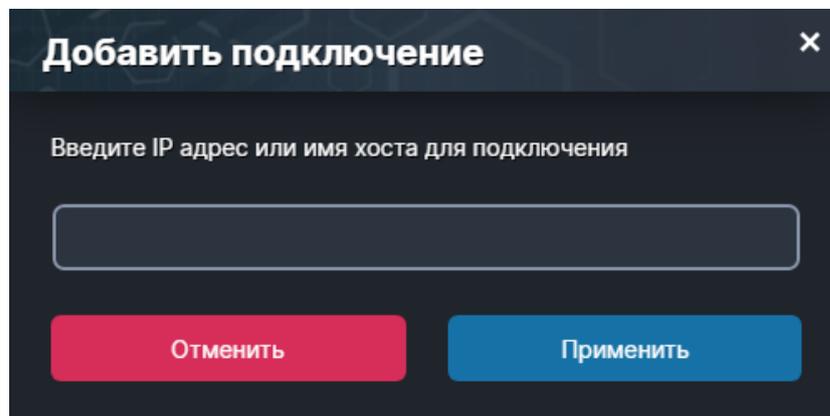


Название	Расположение	Лицензии
Неопознанный ключ 404B6A59 2826	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2823	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2751	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2683	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2592	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2589	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2298	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2304	Удаленный	0 / 10
Неопознанный ключ 404B6A59 2301	Удаленный	0 / 10
IP адрес	Удаленный Статус	Зарегистрирован
192.168.1.146	В сети	
192.168.1.110	В сети	
192.168.1.151	В сети	
192.168.1.218	В сети	

Интерфейс во вкладке «Защита по ключу»

В нижней части раздела представлена информация о подключенных компьютерах с запущенным сервисом защиты по ключу. Обнаружение компьютеров происходит автоматически в рамках одной локальной сети.

В случае, если компьютер не определяется автоматически, нажмите кнопку **«Добавить»**. В открывшемся окне введите IP адрес или имя хоста необходимого компьютера и нажмите **«Применить»**.



Добавить подключение ✕

Введите IP адрес или имя хоста для подключения

Отменить
Применить

Добавление подключения

Щелчком мыши выберите компьютер.

Для регистрации/удаления компьютера используйте соответствующие кнопки **«Зарегистрировать/Удалить»**.

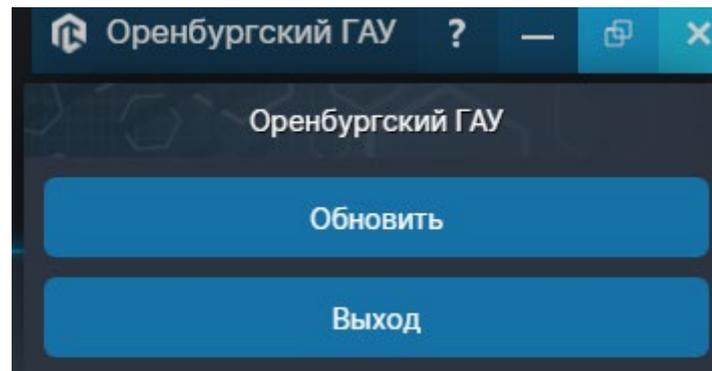
Вкладка «Личный кабинет»

Во вкладке **«Личный кабинет»** располагается окно авторизации по уникальному логину и паролю. После прохождения авторизации в личном кабинете представляется информация о доступных программных модулях (описание, состояние лицензии, информация о версиях), с возможностями их удаленной загрузки, обновления и активации по сети интернет.

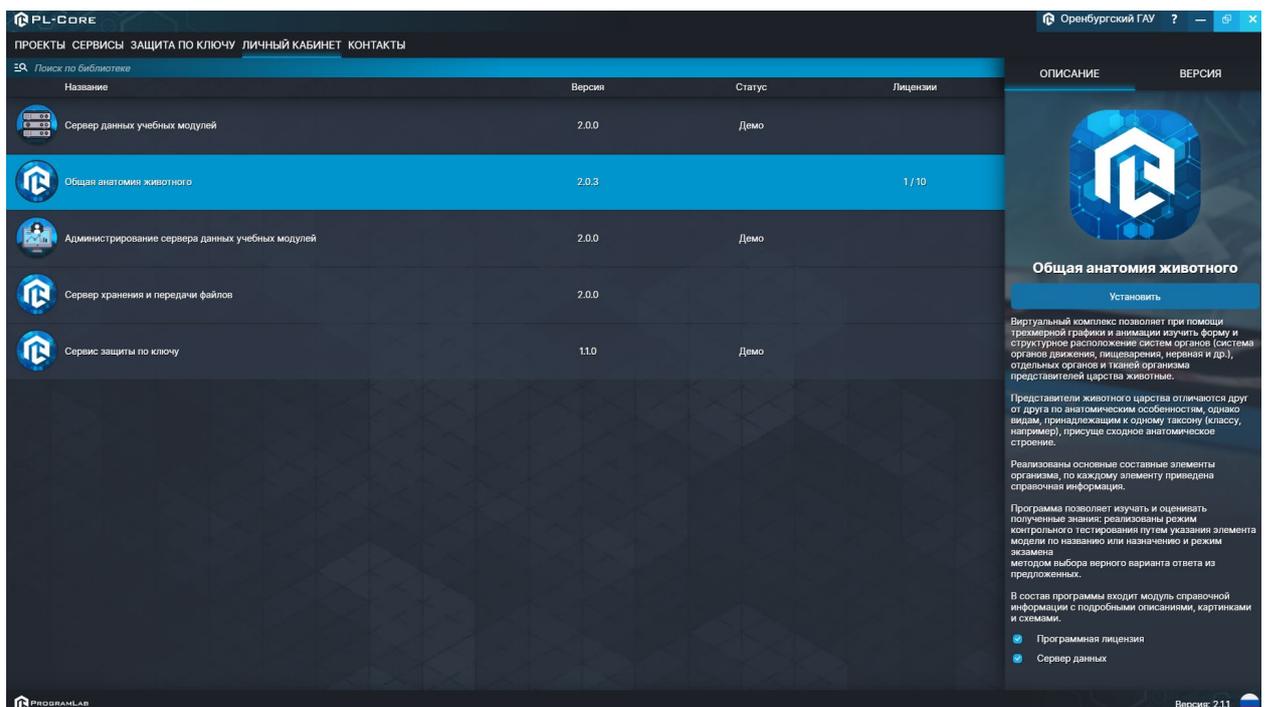
При нажатии на имя пользователя в верхней правой части окна появляется меню управления учетной записью.

Для обновления содержимого личного кабинета нажмите кнопку **«Обновить»**.

Для смены пользователя/выхода нажмите кнопку **«Выйти»**.



В этой вкладке можно ознакомиться со списком приобретенных проектов. В списке напротив названия проекта отображается его версия, статус (для специальных версий ПО, например демонстрационная версия) и количество доступных лицензий. Для отображения подробной информации нажмите на название одного из проектов.



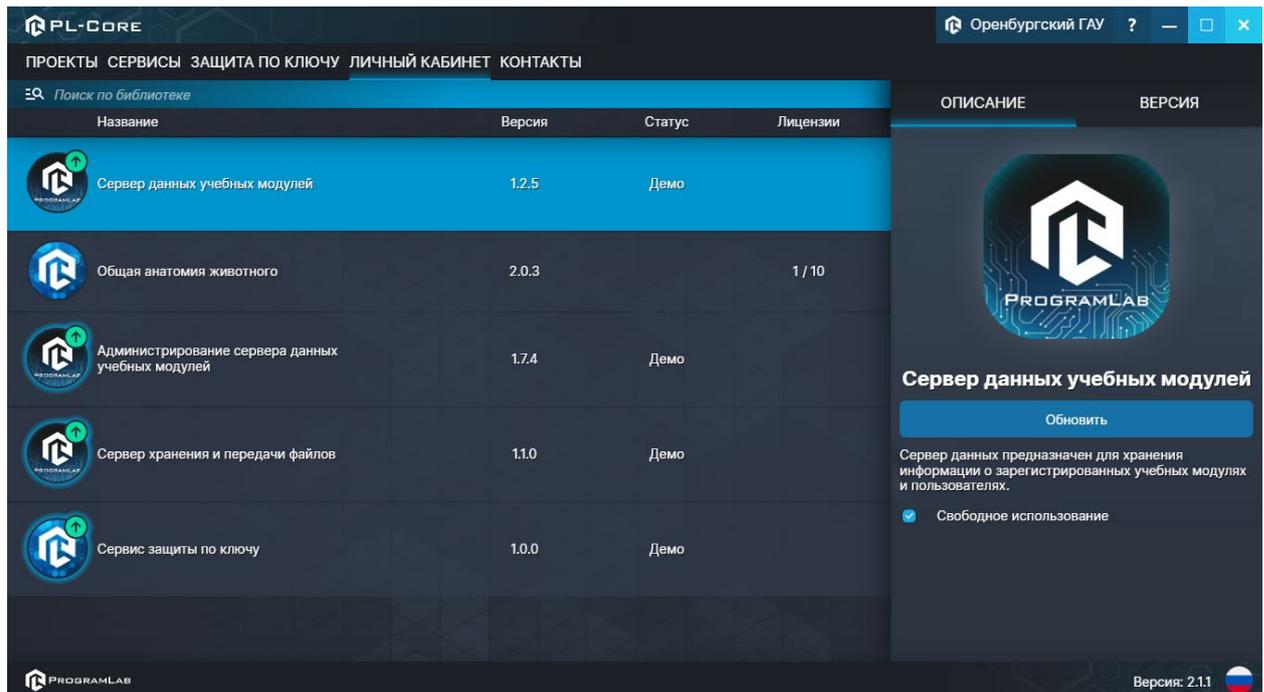
Интерфейс во вкладке «Личный кабинет»

Вкладка «**Описание**» содержит описание и характеристики проекта. Для загрузки последней версии ПО нажмите кнопку «**Установить**».

Перейдя на вкладку «**Версия**» можно получить информацию о версиях ПО проекта с их кратким описанием.

Кнопка «**Загрузить SCORM пакет**» необходима если в проекте присутствует поддержка работы с системой дистанционного обучения по стандарту SCORM. После установки, активируйте проект нажав кнопку «**Активировать**»

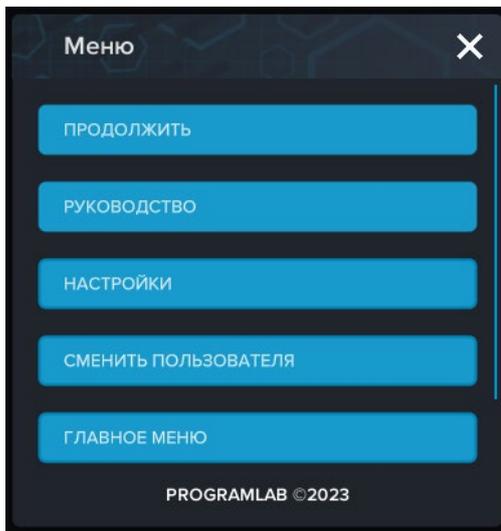
При наличии обновлений для проекта специальный значок уведомит вас. Нажмите кнопку «**Обновить**» для обновления ПО до последней версии.



Зеленая стрелка над иконкой означает наличие доступных для установки обновлений ПО

Стандартное управление и запуск проектов

-  — Левая кнопка мыши – действие, выбор объекта;
-  — Правая кнопка мыши – вращение камеры;
-  — Вращение колеса мыши – приближение\отдаление камеры от экранной плоскости;



Esc

— Вызов меню программы.

«**Продолжить**» – вернуться в программу;
 «**Руководство**» – вызвать руководство пользователя;

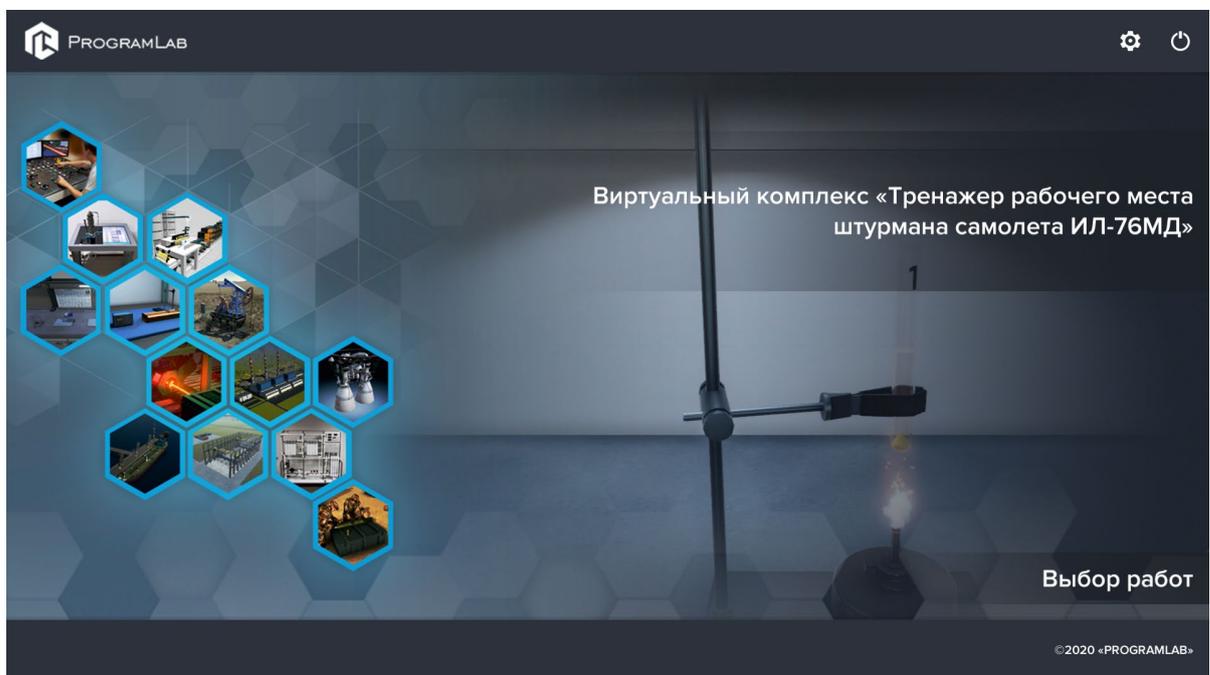
«**Настройки**» – настройки параметров графики;

«**Сменить пользователя**» – пройти авторизацию повторно;

«**Главное меню**» – выход в главное меню;

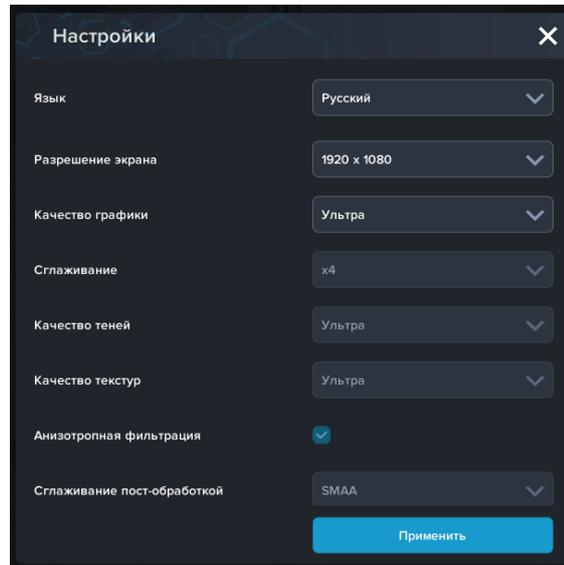
«**Выход**» – выход из программы.

Для запуска программы нажмите кнопку «**Загрузить**», либо нажмите кнопку «**Выбор работ**» и выберите из открывшегося списка режим работы.



Окно запуска программного модуля

Для изменения настроек графики нажмите кнопку .

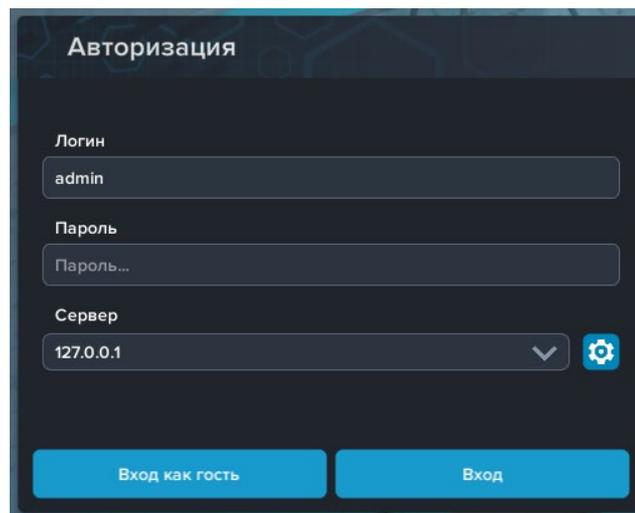


Окно настроек графики

Нажмите **«Применить»** чтобы закрыть окно.

Для выхода из программы нажмите .

Если проект имеет возможность работы с сервером данных учебных модулей, то перед входом в программу произойдет запрос логина и пароля, а также выбор сервера для подключения.

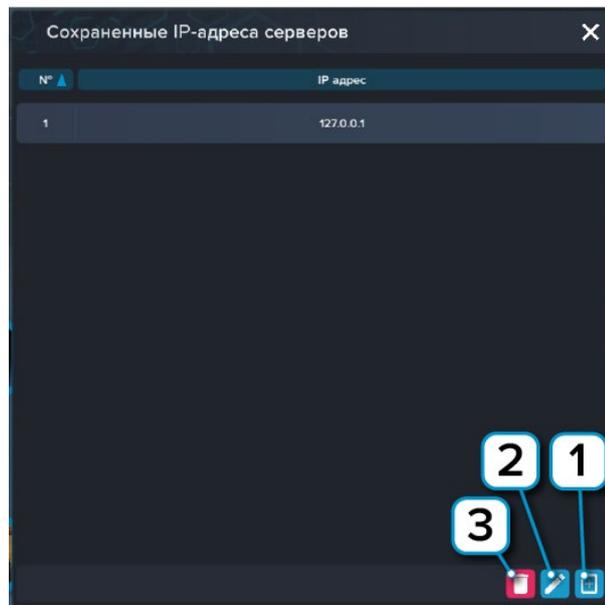


Окно авторизации

Введите необходимые логин, и пароль и нажмите на кнопку **«Вход»**.

Также вы можете войти в режиме гостя. Для этого нажмите на кнопку **«Вход как гость»**.

Вы можете создавать и сохранять IP-адреса серверов. Для этого нажмите на иконку шестерни  рядом с адресом сервера.



Настройки сервера

- 1 – Нажмите чтобы создать новое подключение;
- 2 – Нажмите чтобы отредактировать выбранное подключение;
- 3 – Нажмите чтобы удалить выбранное подключение.

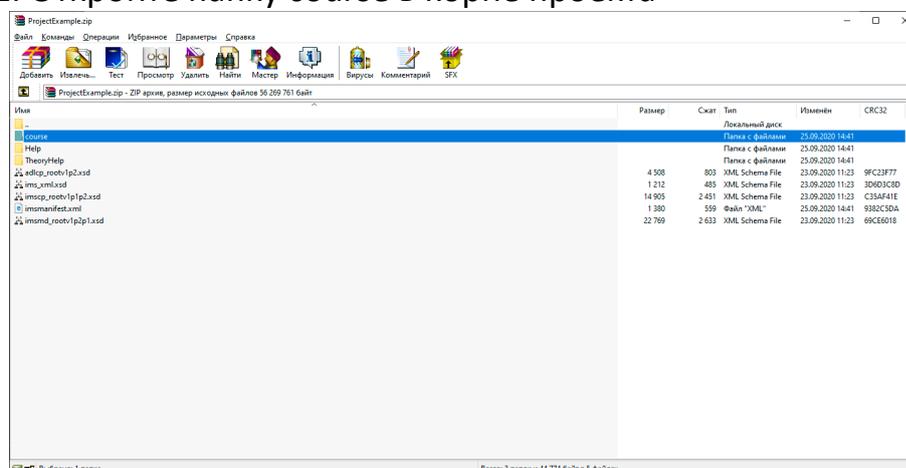
Запуск проектов в системе дистанционного обучения Moodle

Для запуска и работы с проектом, предназначенным для интеграции в систему дистанционного обучения Moodle, в конфигурации проекта, должен быть указан адрес компьютера, на котором запущен PLCore 2 с установленным ключом защиты проекта (сервер активации).

Компьютер, на котором запущен PLCore 2 (сервер активации) должен иметь статический IP адрес, выдаваемый провайдером, либо собственное доменное имя с переадресацией на данный компьютер.

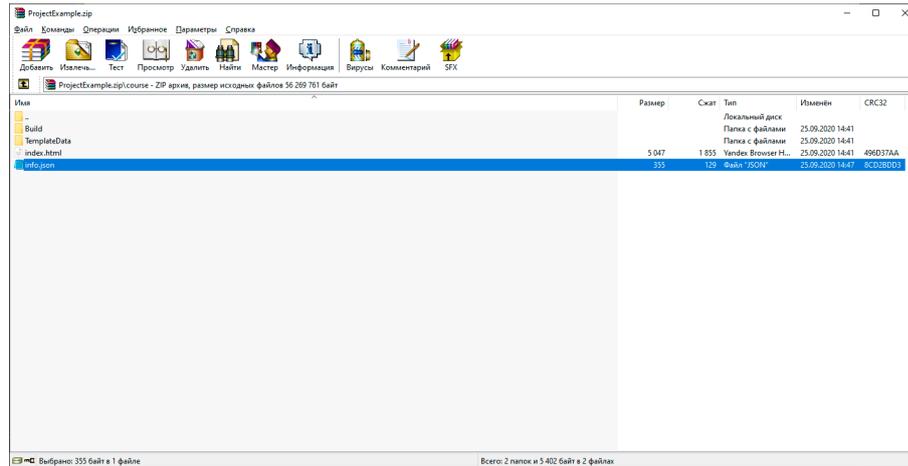
Для того чтобы задать адрес сервера активации в проекте выполните следующие шаги:

1. Откройте ZIP-архив проекта
2. Откройте папку course в корне проекта



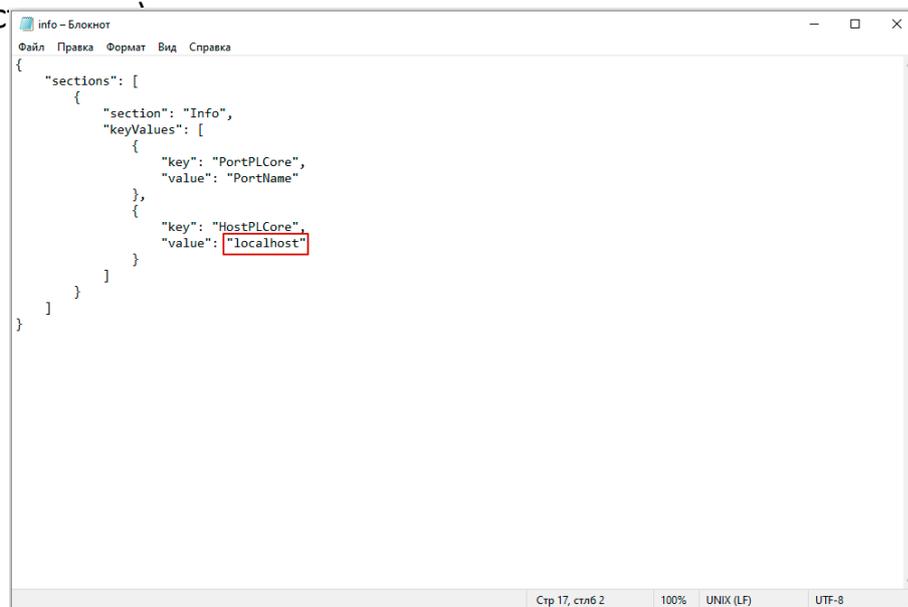
Zip-архив проекта

3. Откройте с помощью любого текстового редактора файл info.json (путь к файлу: ProjectExample\course\info.json)



Расположение файла info.json

4. Внесите изменения в файл. Задайте адрес компьютера, на котором запущен PLCore 2 с установленными ключами защиты в значении параметра HostPLCore (замените значения localhost на собс

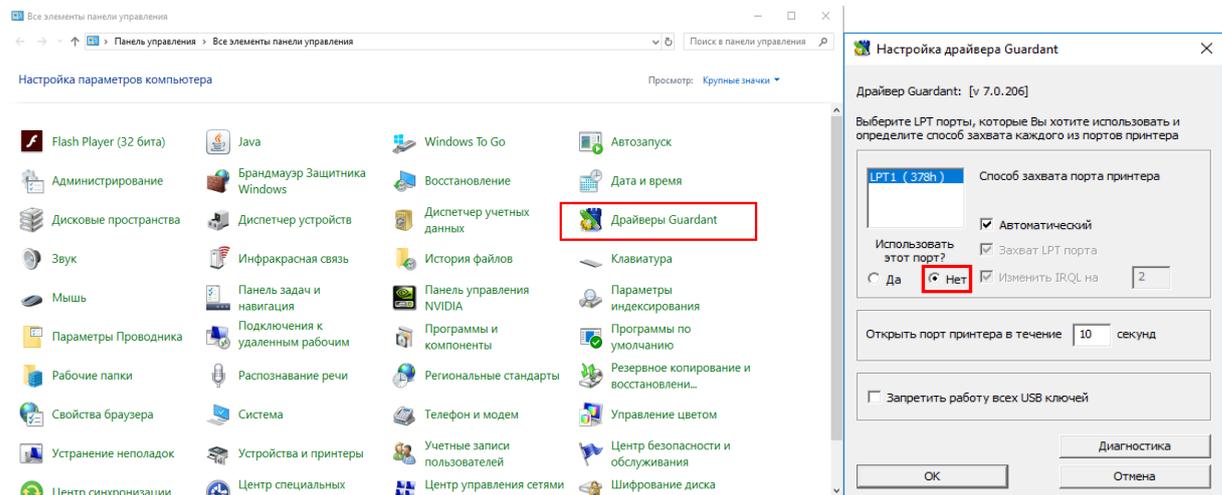


Редактирование файла info.json

Устранение проблем и ошибок

Проблема совместимости и её устранение

В случае если курсор мыши перемещается рывками во время работы с модулем запуска учебных комплексов, перейдите в панель управления и выберите подпункт **«Драйверы Guardant»**. Затем поставьте **«Нет»** в **«Использовать этот порт?»** и нажмите **«Ок»**.



Устранение проблем и ошибок дистанционно с помощью специалистов компании «Програмлаб»

При возникновении ошибок в работе с программным обеспечением свяжитесь со специалистом поддержки «Програмлаб». Для этого опишите вашу проблему в письме на почту support@pl-llc.ru либо позвоните по телефону 8 800 550 89 72.

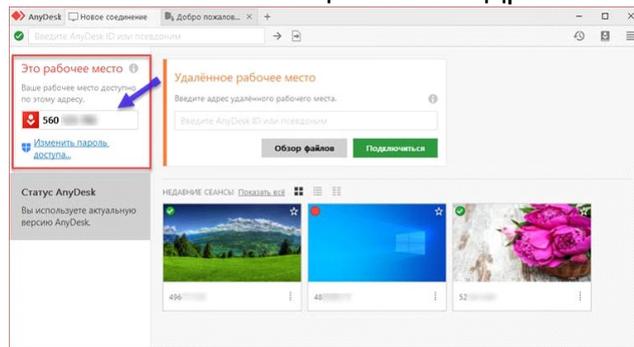
Для того чтобы специалист смог подключиться к вашему ПК и устранить проблемы вам необходимо запустить ПО для дистанционного управления ПК Anydesk и сообщить данные для доступа.

Приложение Anydesk можно найти на USB-носителе с дистрибутивом. Вставьте USB-носитель в ПК и запустите файл с названием Anydesk.exe

После того как приложение скачано нужно запустить его. Необходимый файл называется **AnyDesk.exe** и лежит папке «**Загрузки**».

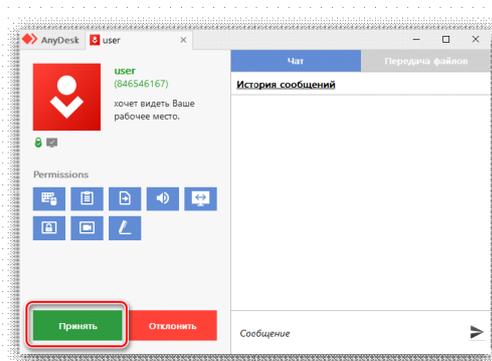
При первом запуске может возникнуть окно с требованием предоставить разрешение. Необходимо нажать на кнопку **Разрешить доступ**.

Для того, чтобы к вашему компьютеру мог подключиться другой пользователь, необходимо ему передать специальный адрес, который называется «Это рабочее место». Сообщите этот адрес специалисту.



Окно Anydesk с адресом

После того как специалист введет переданный вами адрес вам нужно будет подтвердить разрешение на доступ к вашему ПК. Откроется табличка с вопросом «Принять» или «Отклонить» удаленное соединение. Нажмите «Принять».



Окно Anydesk Принять/Отклонить

На этом настройка удаленного соединения завершена: специалист получил доступ к вашему ПК. В случае необходимости продолжайте следовать инструкциям специалиста.



PROGRAMLAB

121205, г. Москва, Территория Сколково инновационного центра,
Большой бульвар, дом 42, строение 1, помещение 13, этаж 2

Тел. 8-800-550-89-72 E-mail: info@pl-llc.ru

PL-LLC.RU