



**PROGRAMLAB**  
INNOVATIVE DIGITAL SYSTEMS

## **РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

**ПРОГРАММНЫЙ МОДУЛЬ  
«PLQUIZ -СИСТЕМА ТЕСТИРОВАНИЯ»**





## Оглавление

Краткая инструкция по установке и запуску проекта.....	3
Устранение проблем и ошибок .....	6
Запуск и управление в программе.....	7
Работа в программе. Администратор.....	9
Вопрос «Выбор одного варианта» .....	13
Вопрос «Множественный выбор».....	13
Вопрос «Верно/Неверно» .....	14
Вопрос «последовательность».....	14
Вопрос «Открытый ответ» .....	15
Вопрос на соответствие .....	16
Работа в программе. Студент .....	16

---

## Краткая инструкция по установке и запуску проекта

1. Распакуйте, соберите и подключите к сети компьютер.
2. Установите «PLCore».

Модуль запуска программных комплексов PLCore предназначен для запуска, обновления и активации программных комплексов, поставляемых компанией «Програмлаб».

В случае поставки программного комплекса вместе с персональным компьютером модуль запуска PLCore устанавливается на компьютер перед отправкой заказчику.

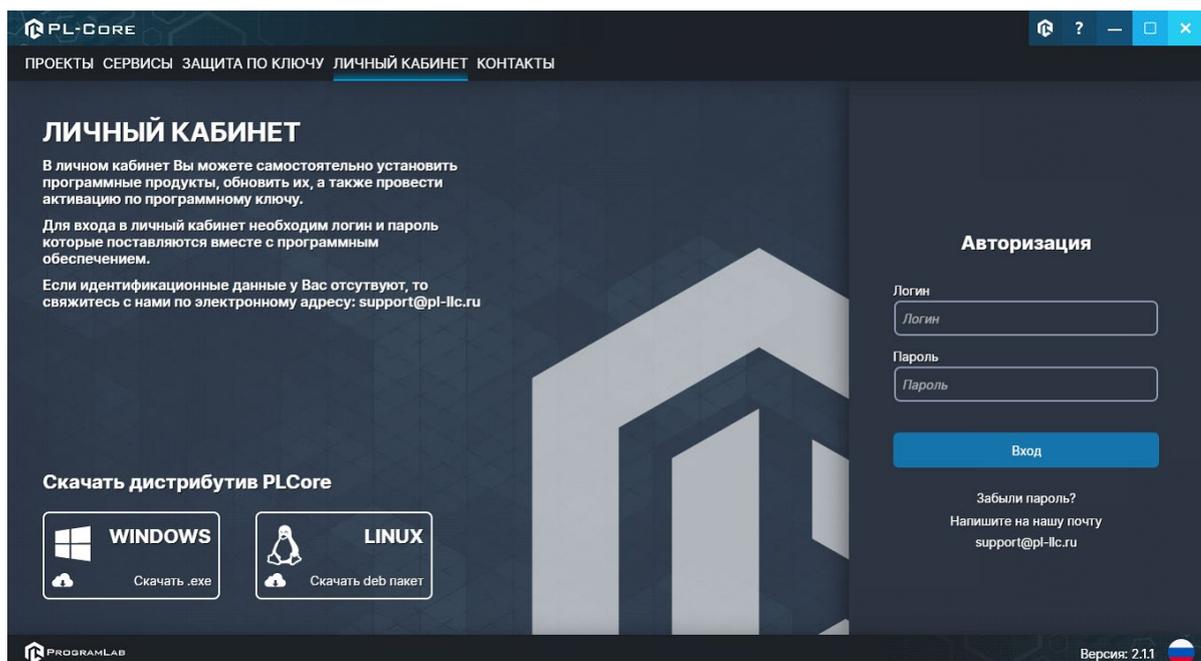
В случае поставки программного комплекса без ПК вам необходимо установить программное обеспечение с USB-носителя.

Перед установкой программного обеспечения установите модуль запуска учебных комплексов PLCORE. Для этого запустите файл с названием вида **PLCoreSetup\_vX.X.X** на USB-носителе (Значения после буквы v в названии файла обозначают текущую версию ПО) и следуйте инструкциям.

3. Войдите в личный кабинет «PLCore».

В комплект поставки входит **конверт с идентификационными данными для личного кабинета**. Если конверта нет, то напишите нам на почту [support@pl-llc.ru](mailto:support@pl-llc.ru).

Во вкладке «Личный кабинет» располагается окно авторизации по уникальному логину и паролю. После прохождения авторизации в личном кабинете представляется информация о доступных программных модулях (описание, состояние лицензии, информация о версиях), с возможностями их удаленной загрузки, обновления и активации по сети интернет.



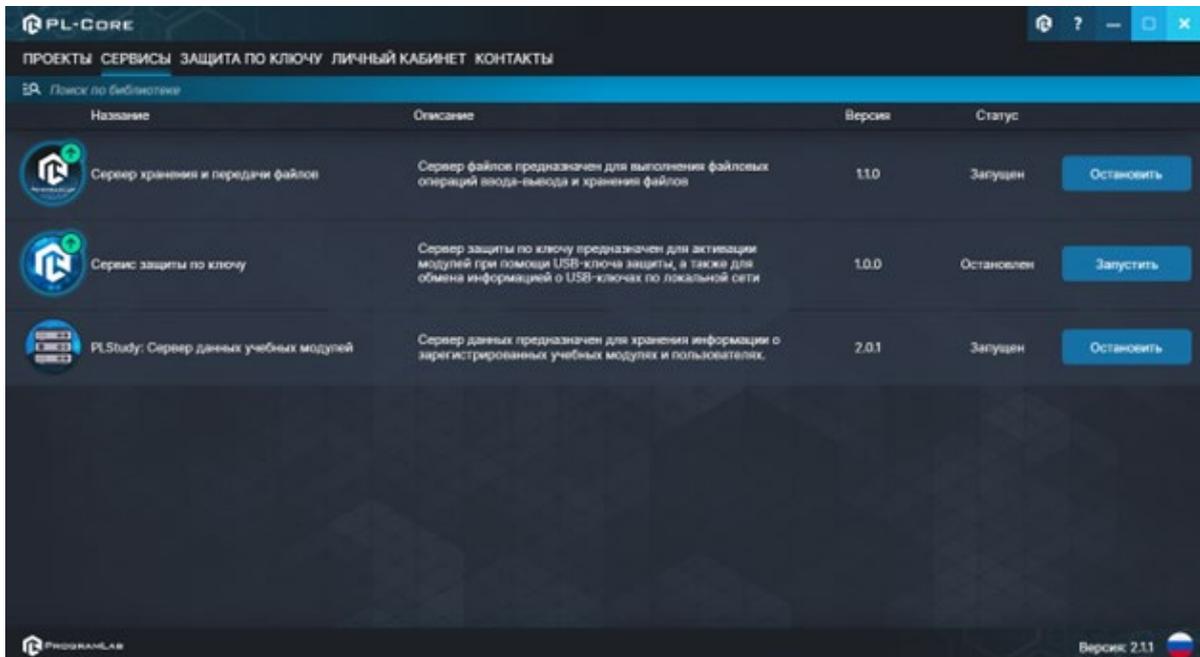
Вход в личный кабинет «PLCore»

4. Активируйте проект следуя руководству пользователя «**PLCore**».

5. Если ваш стенд предполагает автоматическую отправку результатов, установите «**PLStudy**» – программный комплекс, состоящий из двух модулей:

– Сервис «**PLStudy: Сервер данных учебных модулей**»

– Программный модуль «**PLStudy: Администрирование**»



*Вкладка «Сервисы» с установленными и запущенными Сервером хранения и передачи файлов и PLStudy: Сервер данных учебных модулей*

Установите сервер данных учебных модулей, если он ещё не установлен, на компьютер, который будет являться сервером. Для этого воспользуйтесь руководством пользователя «**PLStudy: Сервер данных учебных модулей**». Для управления базой данных студентов и их результатов для всех комплексов нашей компании сразу можно воспользоваться модулем «**PLStudy: Администрирование**».

По умолчанию в системе создается пользователь с именем Администратор и ролью Администратор. Этот пользователь не может быть удален, но его параметры могут быть изменены.

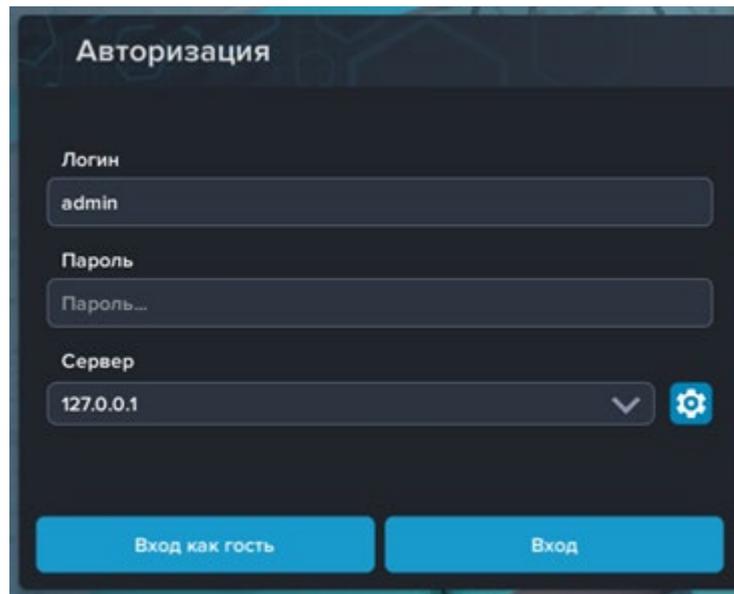
**По умолчанию логин администратора: admin; Пароль: admin.**

6. Для некоторых проектов необходим сервис «**Сервер хранения и передачи файлов**». Сервер необходим для сохранения и загрузки с него файлов большого объема. Например, отчетов о прохождении тестирования в формате PDF.

7. Запустите проект.

Перед входом программа запросит логин, пароль. Здесь необходимо ввести параметры администратора или созданного на сервере пользователя. При авторизации в поле «Сервер» должен быть указан IP-адрес компьютера, на котором установлен сервис «**PLStudy: Сервер данных учебных модулей**».

Чтобы изменить IP-адрес см. пункт «Запуск и управление в модуле» в руководстве пользователя «**PLStudy: Сервер данных учебных модулей**».



The image shows a dark-themed authorization window titled "Авторизация". It contains three input fields: "Логин" with the value "admin", "Пароль" with the placeholder "Пароль...", and "Сервер" with the value "127.0.0.1" and a gear icon for settings. At the bottom, there are two blue buttons: "Вход как гость" and "Вход".

*Окно авторизации*

## Устранение проблем и ошибок

При возникновении ошибок в работе с программным обеспечением свяжитесь со специалистом поддержки «Програмлаб». Для этого опишите вашу проблему в письме на почту [support@pl-llc.ru](mailto:support@pl-llc.ru) либо позвоните по телефону 8 800 550 89 72.

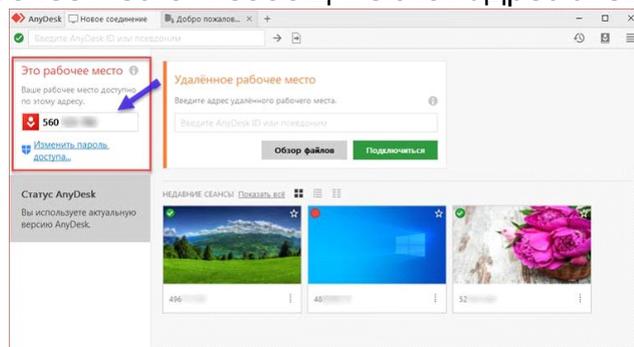
Для того чтобы специалист смог подключиться к вашему ПК и устранить проблемы вам необходимо запустить ПО для дистанционного управления ПК Anydesk и сообщить данные для доступа.

Приложение Anydesk можно найти на USB-носителе с дистрибутивом. Вставьте USB-носитель в ПК и запустите файл с названием Anydesk.exe

После того как приложение скачано нужно запустить его. Необходимый файл называется **AnyDesk.exe** и лежит папке «**Загрузки**».

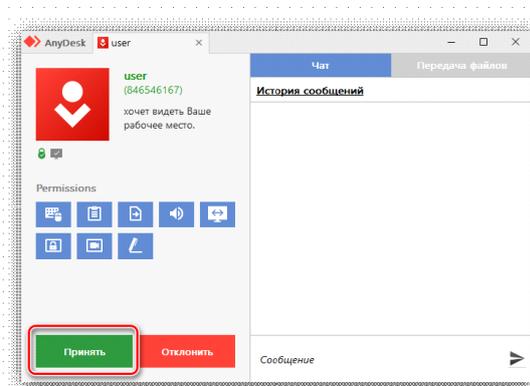
При первом запуске может возникнуть окно с требованием предоставить разрешение. Необходимо нажать на кнопку **Разрешить доступ**.

Для того, чтобы к вашему компьютеру мог подключиться другой пользователь, необходимо ему передать специальный адрес, который называется «Это рабочее место». Сообщите этот адрес специалисту.



Окно Anydesk с адресом

После того как специалист введет переданный вами адрес вам нужно будет подтвердить разрешение на доступ к вашему ПК. Откроется табличка с вопросом «Принять» или «Отклонить» удаленное соединение. Нажмите «Принять».



Окно Anydesk Принять/Отклонить

На этом настройка удаленного соединения завершена: специалист получил доступ к вашему ПК. В случае необходимости продолжайте следовать инструкциям специалиста.

## Запуск и управление в программе



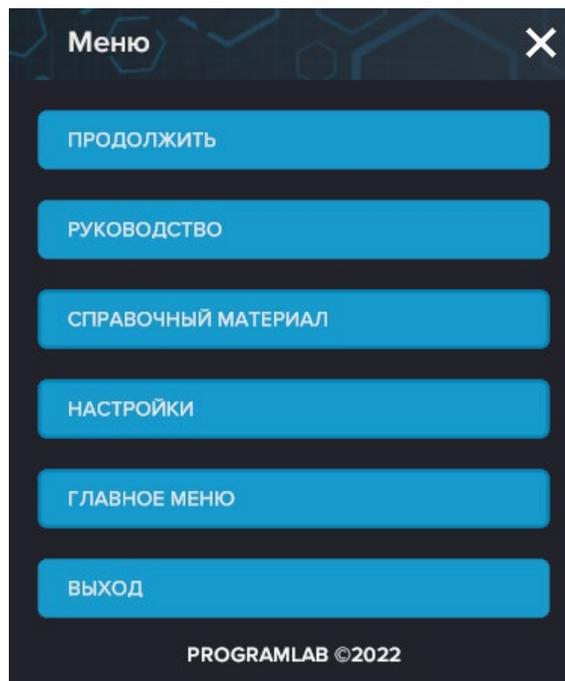
— Левая кнопка мыши – действие, выбор строки/пункта, двойной клик открывает контекстное меню выбранной строки или пункта;



— Вращение колеса мыши – скроллинг списков;



- Вызов меню программы.



Кнопка **«Продолжить»** – вернуться в программу;

Кнопка **«Руководство»** – вызвать руководство пользователя;

Кнопка **«Настройки»** – настройки параметров графики;

Кнопка **«Сменить пользователя»** – вернуться к выбору пользователя и сервера;

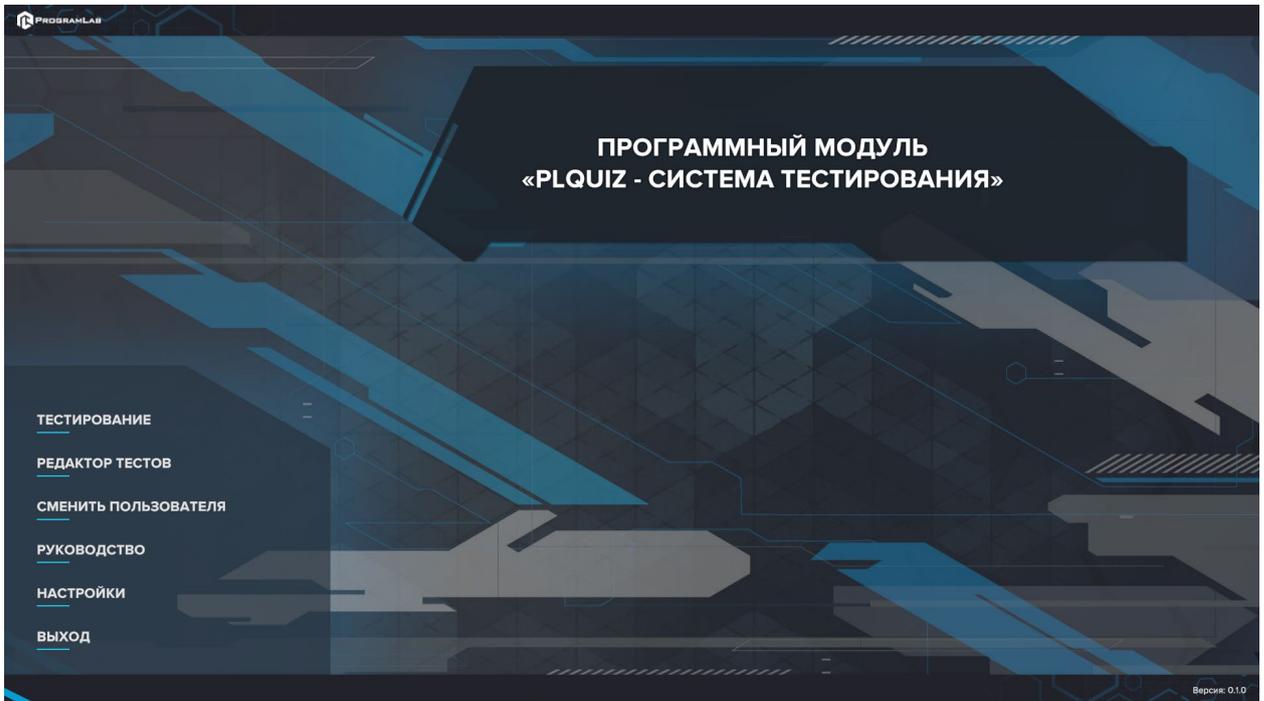
Кнопка **«Главное меню»** – выход в главное меню;

Кнопка **«Выход»** – выход из программы.

Для запуска программы нажмите **«Запустить»**.

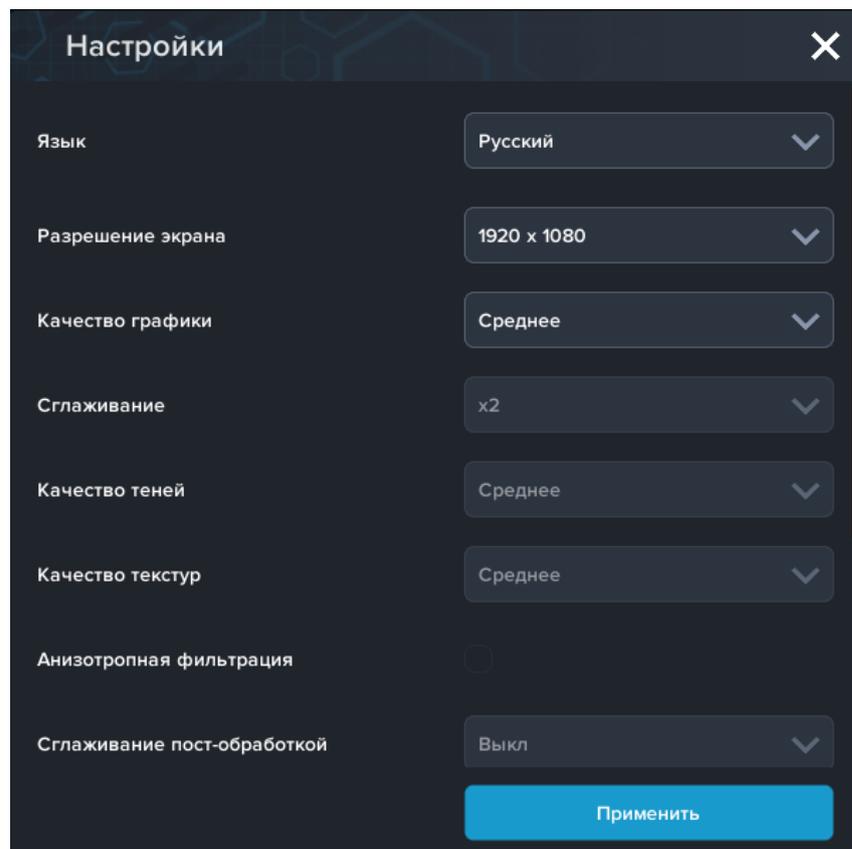
В случае, если предусмотрена защита посредством USB-ключа, то перед запуском нажмите **«Запросить сессию по USB-ключу»** для активации доступа к программе.

Запуск и выбор модулей осуществляется через окно запуска программы (главное меню).



*Окно запуска программы (главное меню)*

Для изменения настроек графики и выбора локализации нажмите кнопку

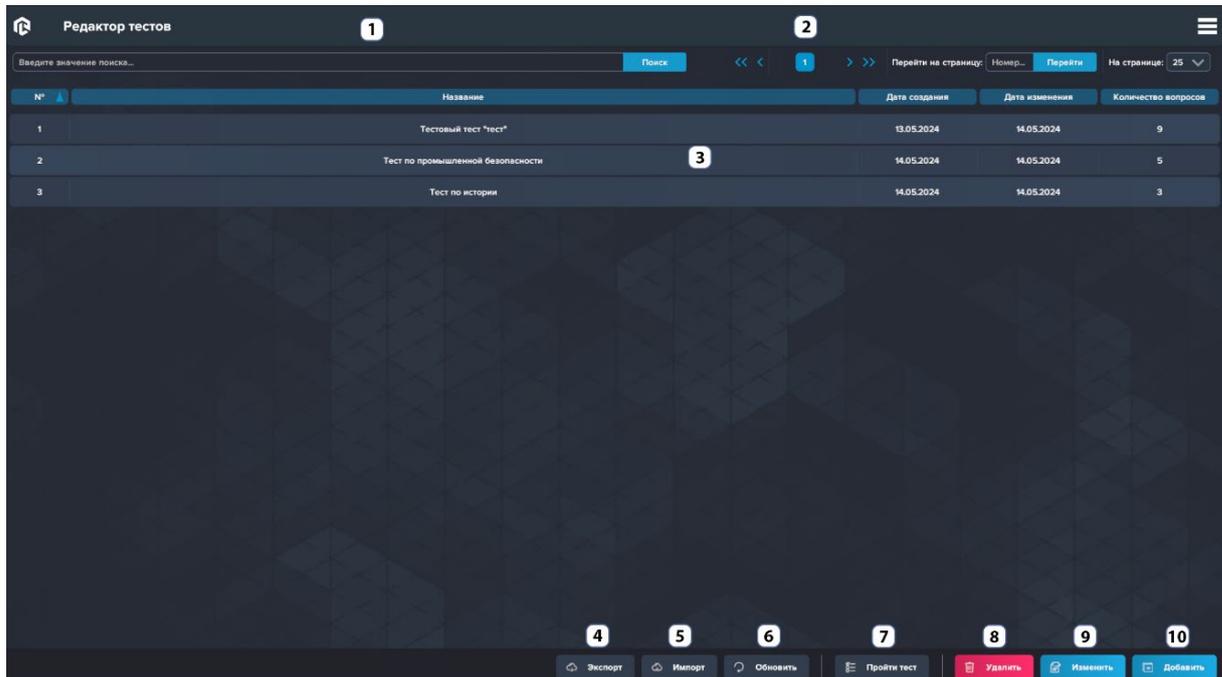


*Окно настроек*

Нажмите «**Применить**» для закрытия окна.

## Работа в программе. Администратор

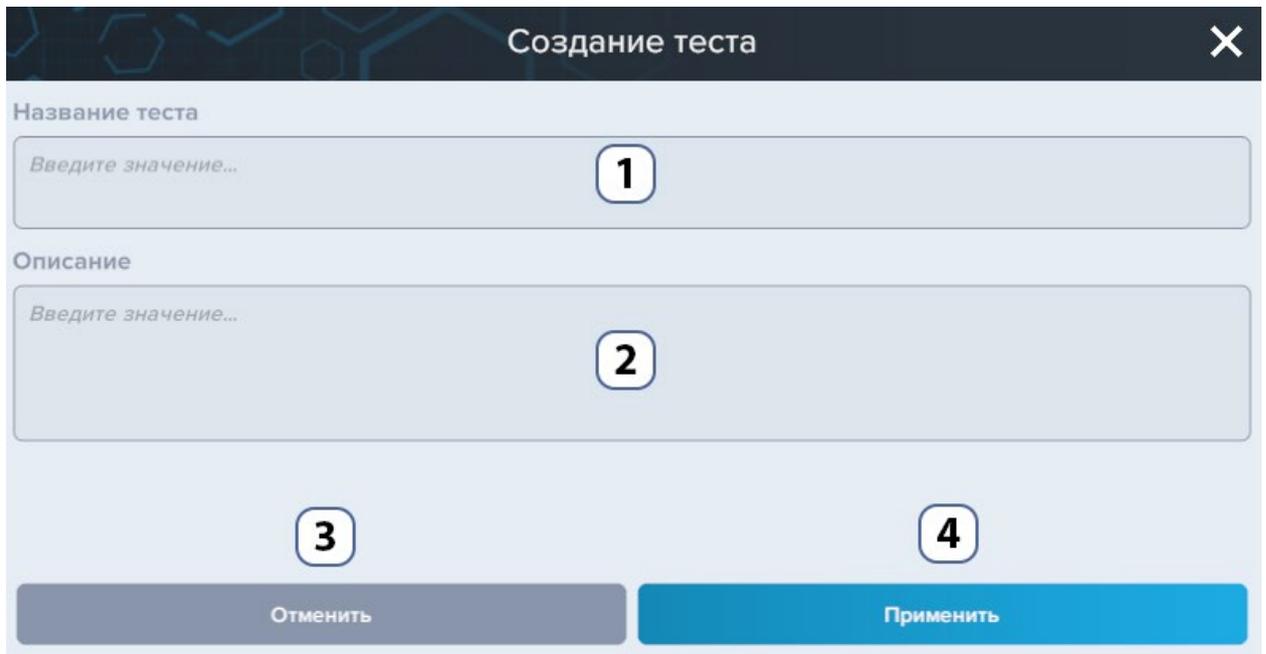
После запуска программы в режиме администратора выберите вкладку **редактор тестов**.



*Начальный интерфейс редактора тестов в режиме администратора*

- 1 – Поиск тестов по названию;
- 2 – Номер страницы тестов;
- 3 – Готовые тесты;
- 4 – **Экспорт** – нажмите чтобы экспортировать выбранный тест;
- 5 – **Импорт** – нажмите чтобы импортировать выбранный тест;
- 6 – **Обновить** – нажмите чтобы обновить список тестов;
- 7 – **Пройти тест** – нажмите чтобы начать проходить выбранный тест;
- 8 – **Удалить** – нажмите чтобы удалить выбранный тест;
- 9 – **Изменить** – нажмите чтобы изменить выбранный тест;
- 10 – **Добавить** – нажмите чтобы добавить тест.

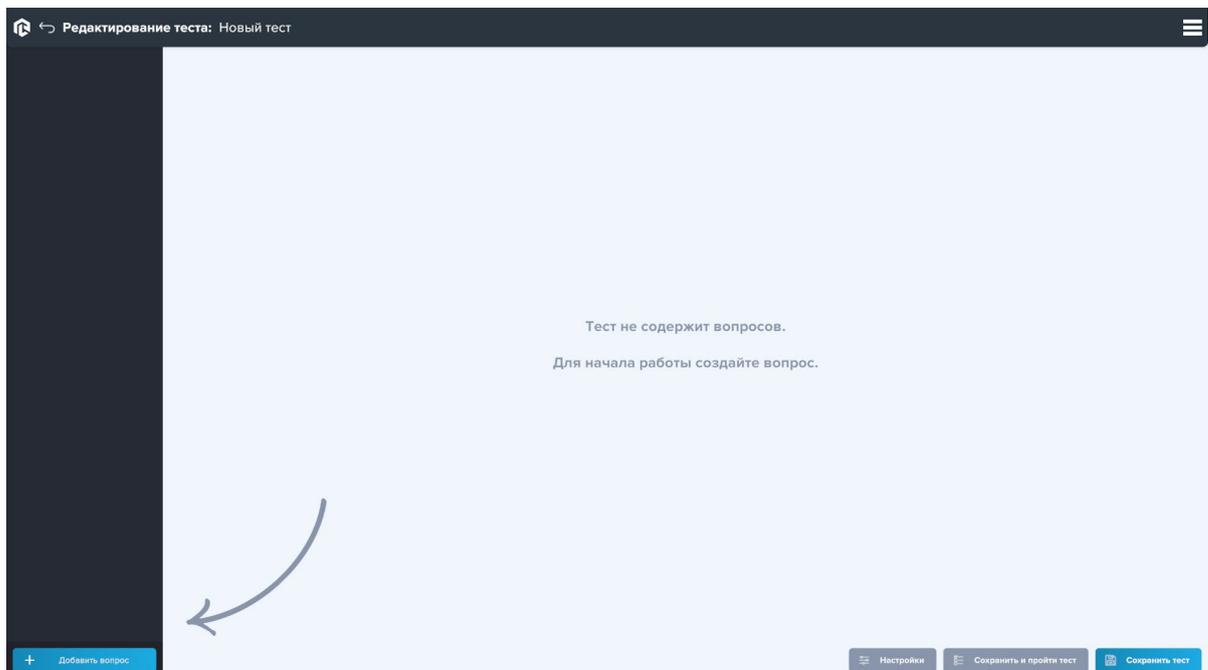
При нажатии кнопки **Добавить** откроется окно настроек добавляемого теста (скриншот ниже).



*Окно настроек добавляемого теста*

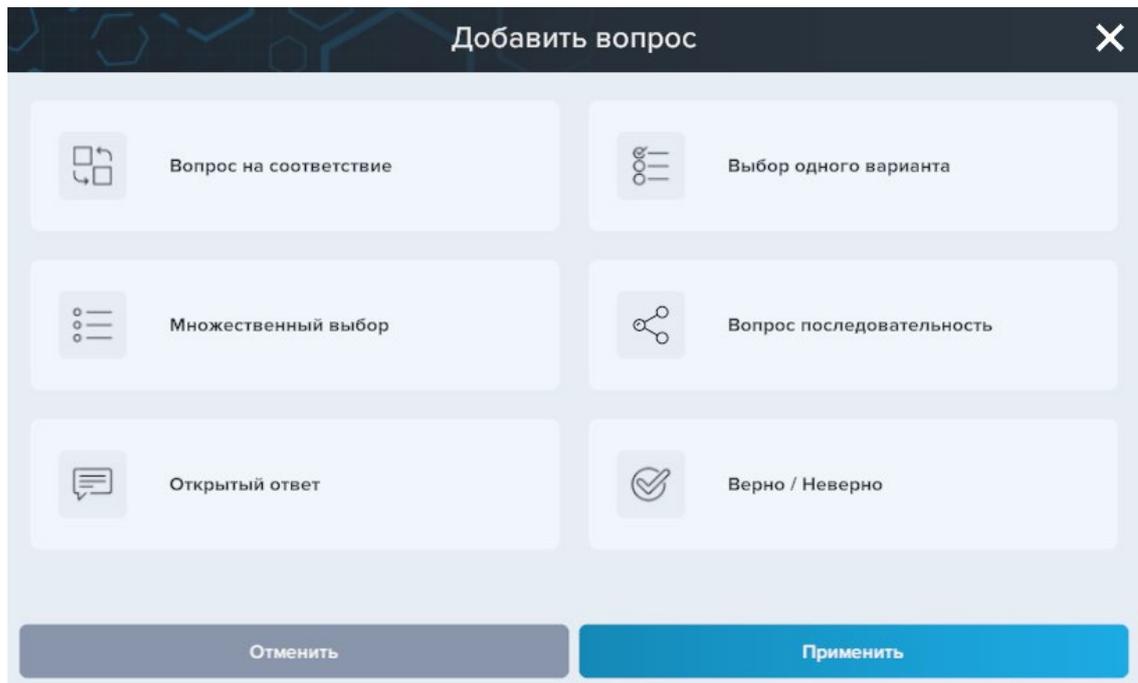
- 1 – Название теста;
- 2 – Описание теста;
- 3 – Отмена создания теста;
- 4 – Создать тест.

При нажатии кнопки **Изменить** откроется режим редактирования выбранного теста. (скриншот ниже).



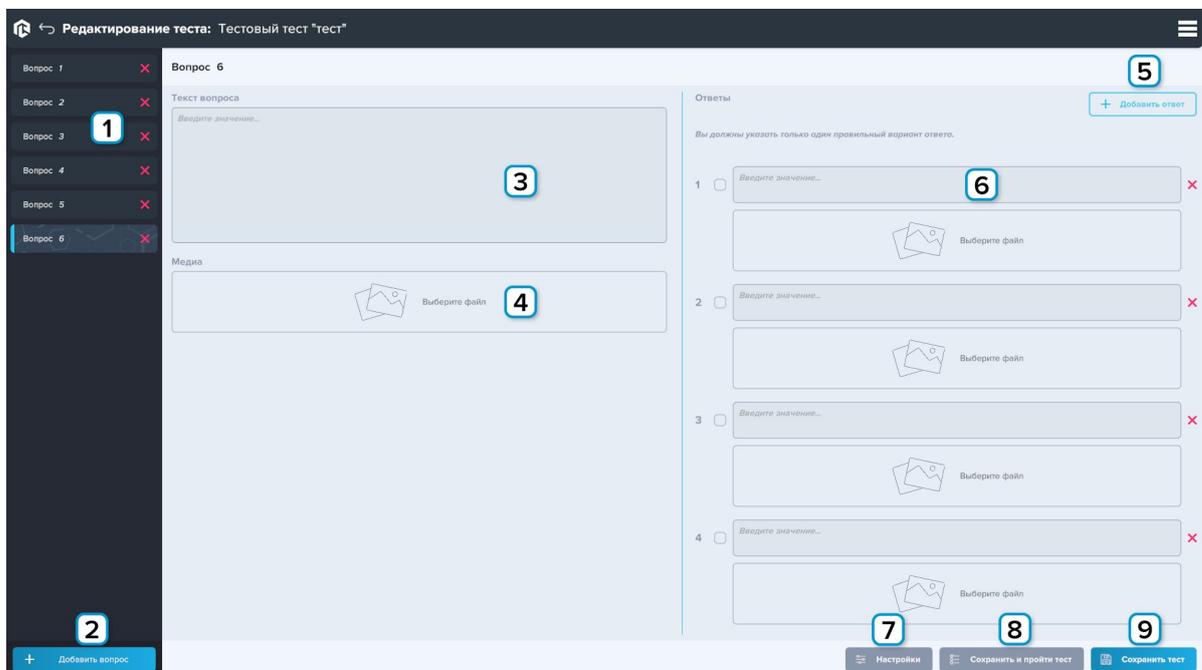
*Вкладка тестирование*

Для начала работы нажмите кнопку **Добавить вопрос**.  
Откроется окно с выбором типа вопроса



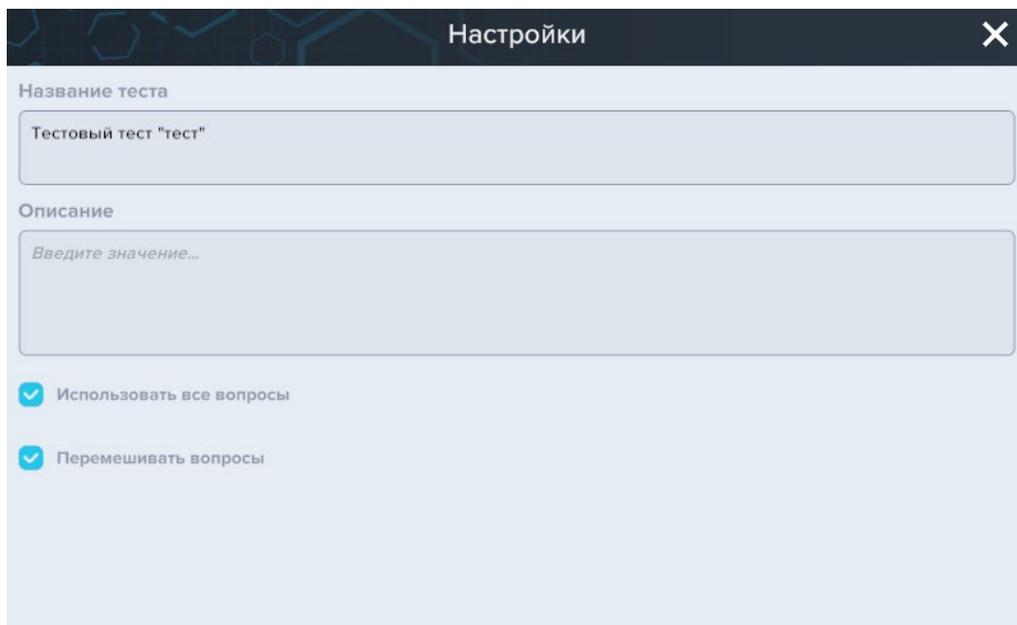
*Окно выбора вопроса*

Выберете необходимый для вас тип вопроса и нажмите **Применить**, после этого откроется окно редактирование вопроса.



*Редактирование вопроса*

- 1 – Список созданных вопросов. Рядом с вопросом находится крестик, при нажатии на который пользователь может удалить вопрос;
- 2 – **Добавить вопрос** - нажмите чтобы добавить новый вопрос;
- 3 – В это поле вписывается текст вопроса;
- 4 – В такие поля можно вставлять картинку при необходимости, как в сам вопрос, так и в его варианты ответа;
- 5 – **Добавить ответ** - нажмите чтобы добавить новый вариант ответа;
- 6 – В это поле вписывается текст вариантов ответа;
- 7 – **Настройки** - в настройках теста можно изменить название теста, его описание, редактировать количество необходимых вопросов и их последовательность – по порядку или вперемешку.
- 8 – **Сохранить и пройти тест** - сохраняет ваши изменения и сразу же запускает получившийся тест.
- 9 – **Сохранить тест** - сохраняет ваши изменения.



Настройки

Название теста

Тестовый тест "тест"

Описание

Введите значение...

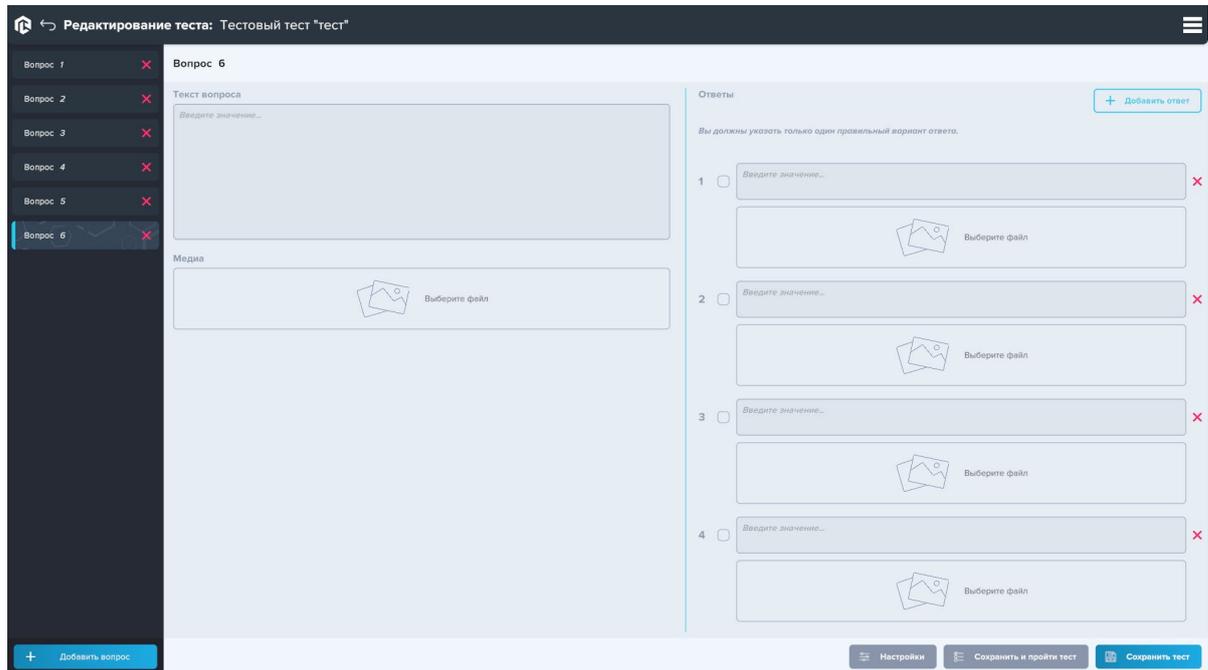
Использовать все вопросы

Перемешивать вопросы

*Окно настроек теста*

## Вопрос «Выбор одного варианта»

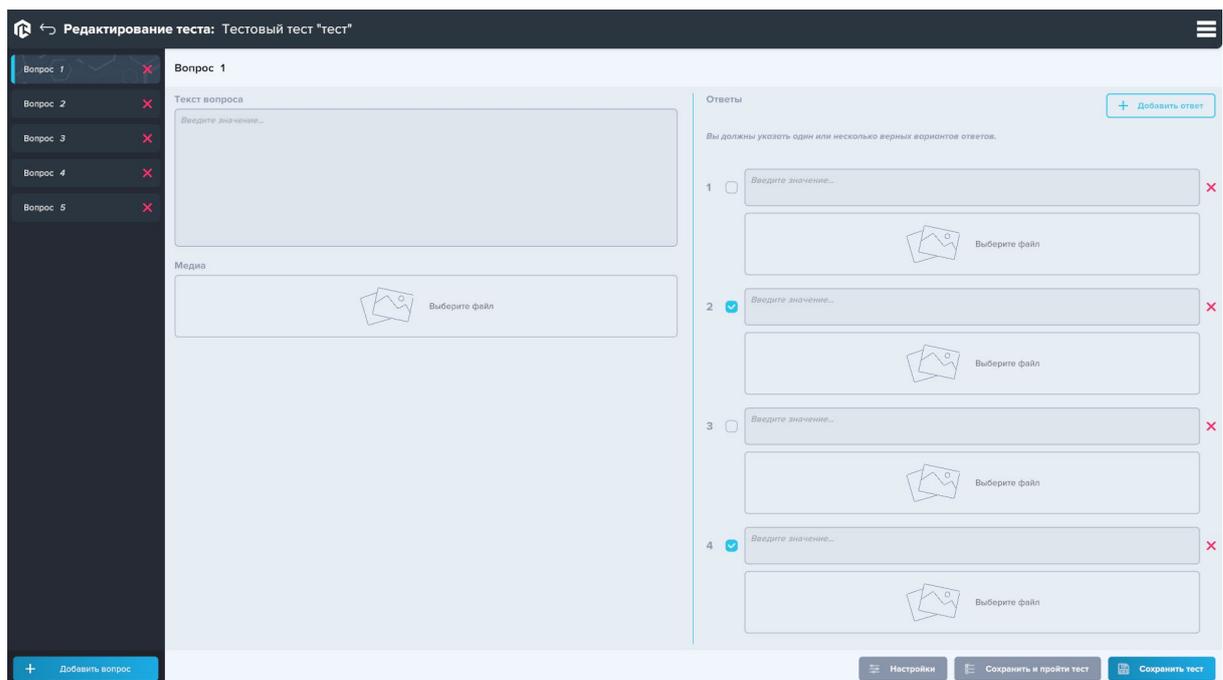
В данном типе вопроса студенту необходимо выбрать один правильный ответ из нескольких предложенных.



*Выбор одного варианта ответа*

## Вопрос «Множественный выбор»

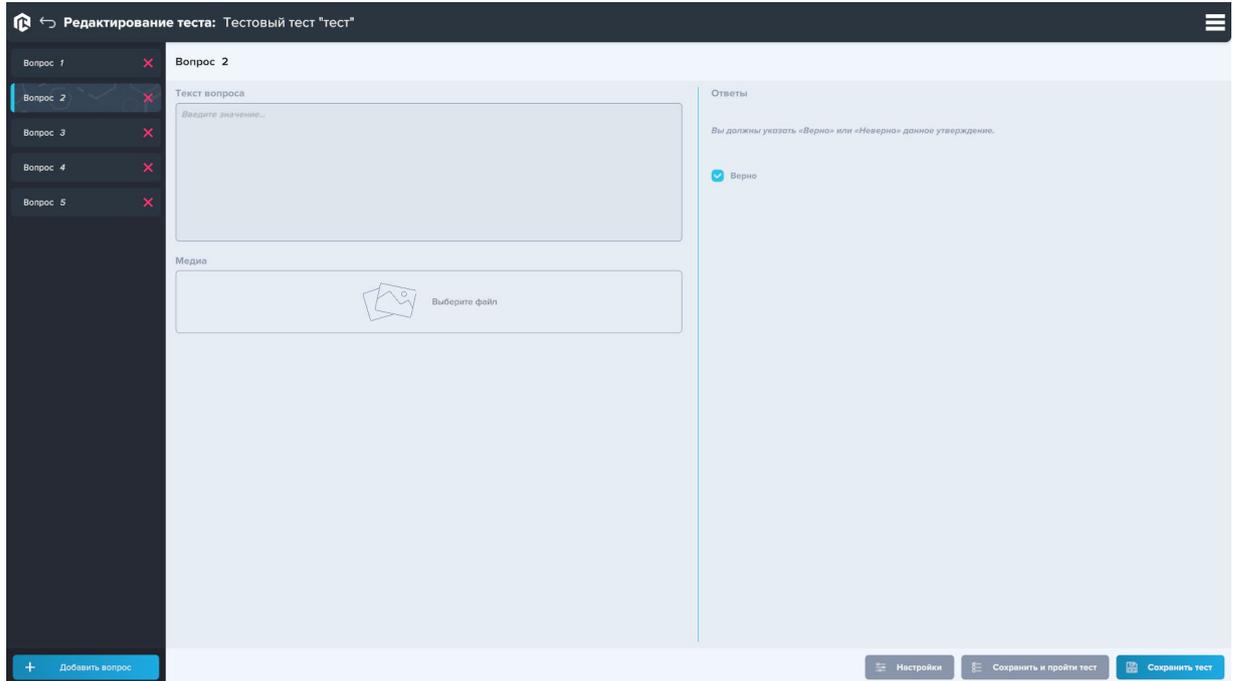
В данном типе вопроса возможно несколько правильных вариантов ответа. На скриншоте ниже 2 из 4 варианта ответа отмечены как правильные.



*Множественный выбор*

## Вопрос «Верно/Неверно»

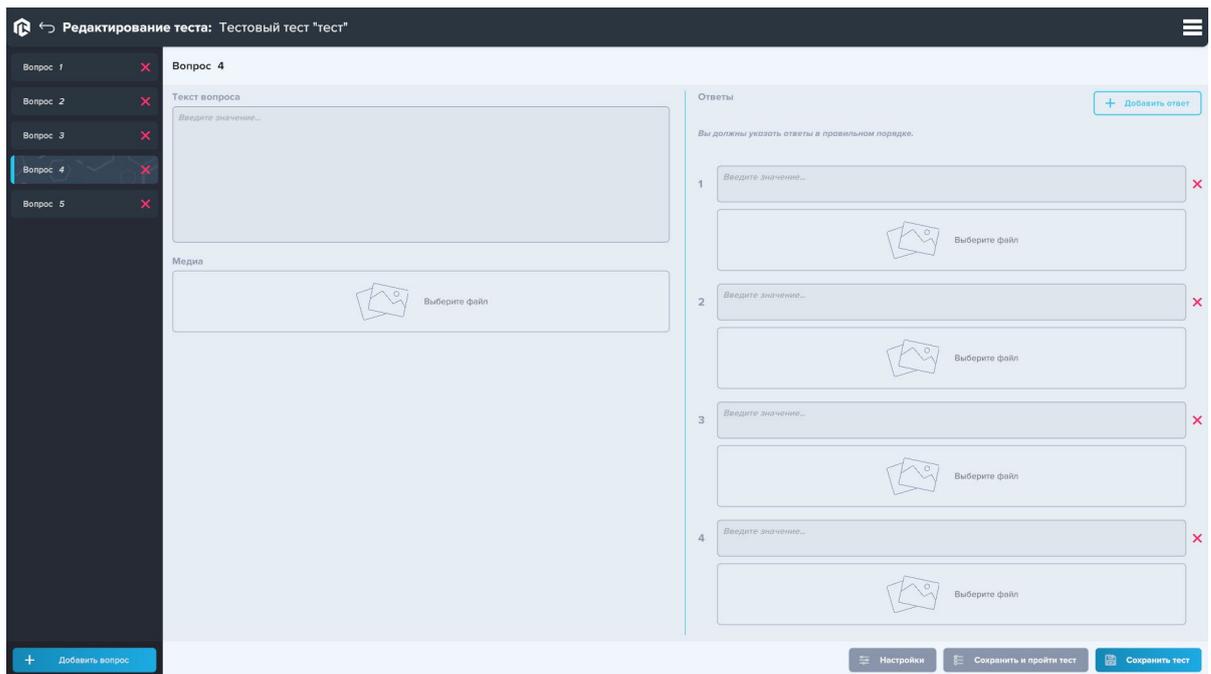
В данном типе вопроса студенту необходимо выбрать верно ли утверждение.



*Верно/Неверно*

## Вопрос «последовательность»

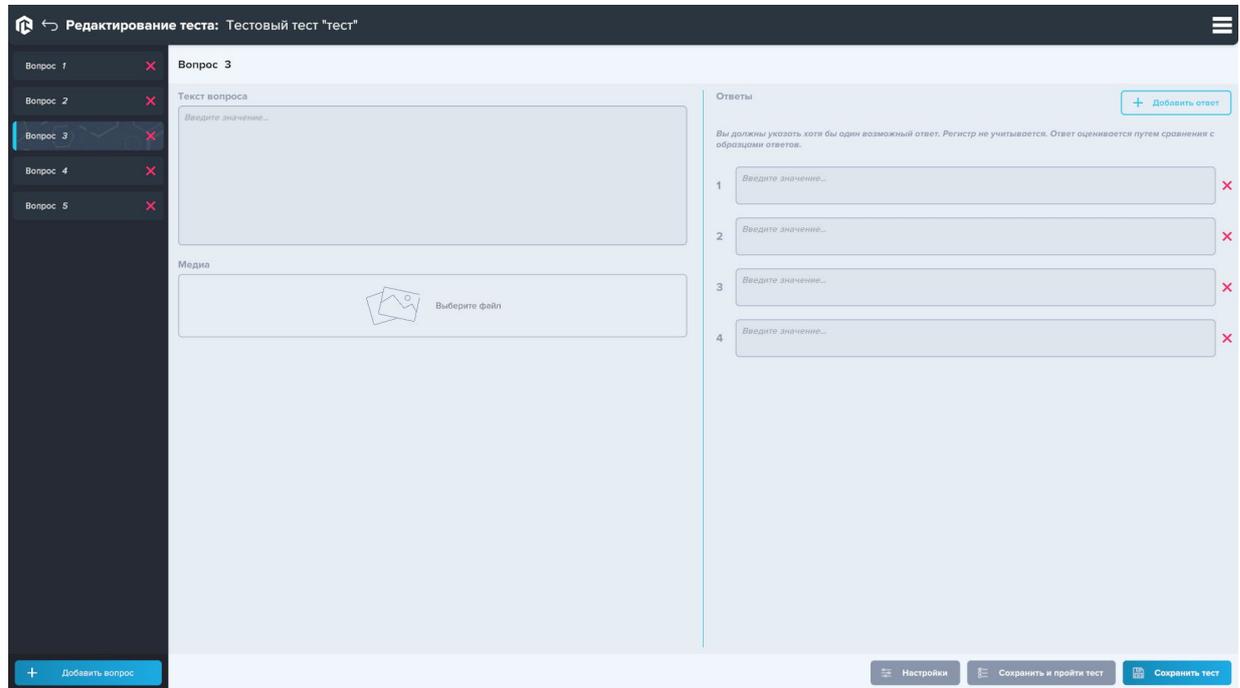
В данном типе вопроса студенту необходимо расположить варианты в правильной последовательности.



*Вопрос последовательность*

## Вопрос «Открытый ответ»

В данном типе вопроса студенту необходимо написать ответ в текстовом поле. При редактировании вопроса необходимо создать один или несколько правильных вариантов ответа. При совпадении варианта, введенного студентом с вариантом, созданным администратором ответ считается правильным.

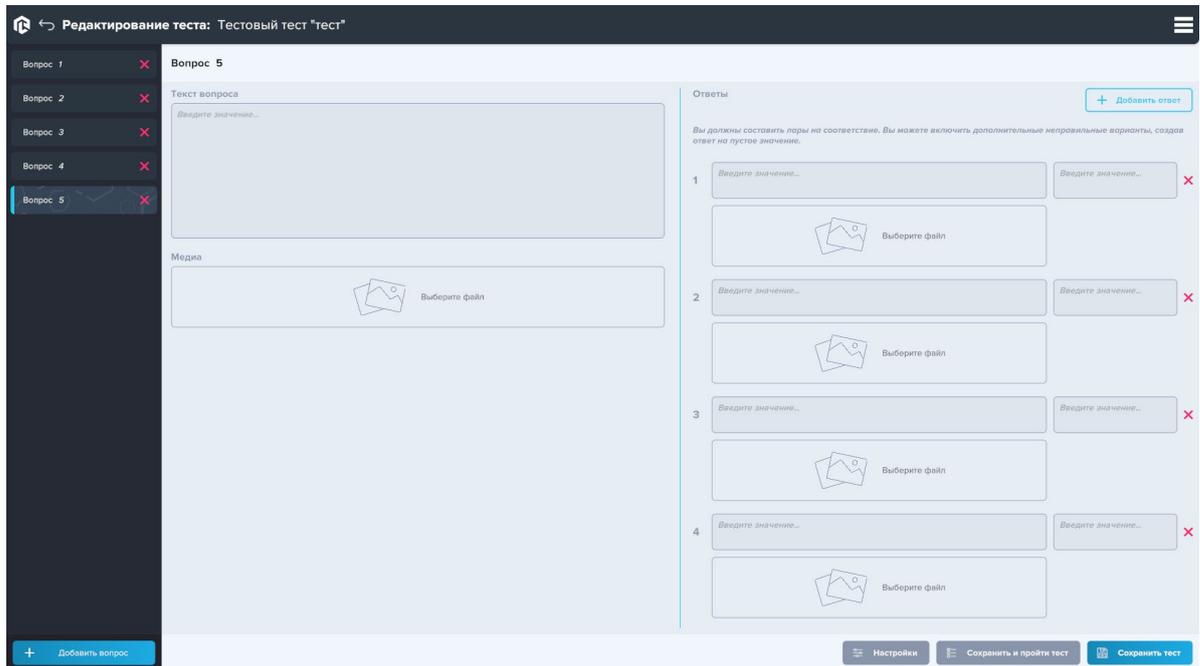


The screenshot shows the 'Редактирование теста: Тестовый тест "тест"' interface. On the left, a sidebar lists 'Вопрос 1' through 'Вопрос 5', with 'Вопрос 3' selected. The main area is titled 'Вопрос 3' and contains a 'Текст вопроса' field with the placeholder 'Введите значение...'. Below it is a 'Медиа' section with a 'Выберите файл' button and a file icon. On the right, the 'Ответы' section has a '+ Добавить ответ' button and a note: 'Вы должны указать хотя бы один возможный ответ. Регистр не учитывается. Ответ оценивается путем сравнения с образцами ответов.' Below this are four numbered input fields, each with the placeholder 'Введите значение...' and a red 'X' icon to its right. At the bottom, there are buttons for 'Настройки', 'Сохранить и пройти тест', and 'Сохранить тест'. A '+ Добавить вопрос' button is located at the bottom left of the main area.

*Открытый ответ*

## Вопрос на соответствие

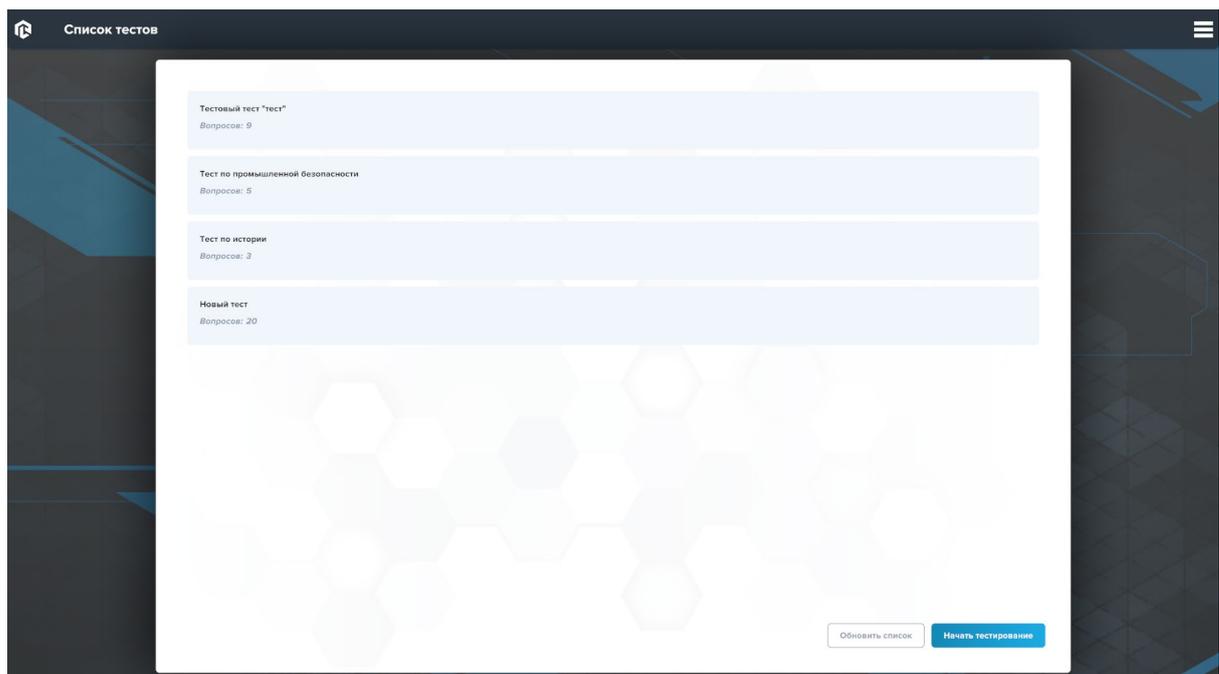
В данном типе вопроса студенту необходимо правильно соотнести понятие и значение



*Вопрос на соответствие*

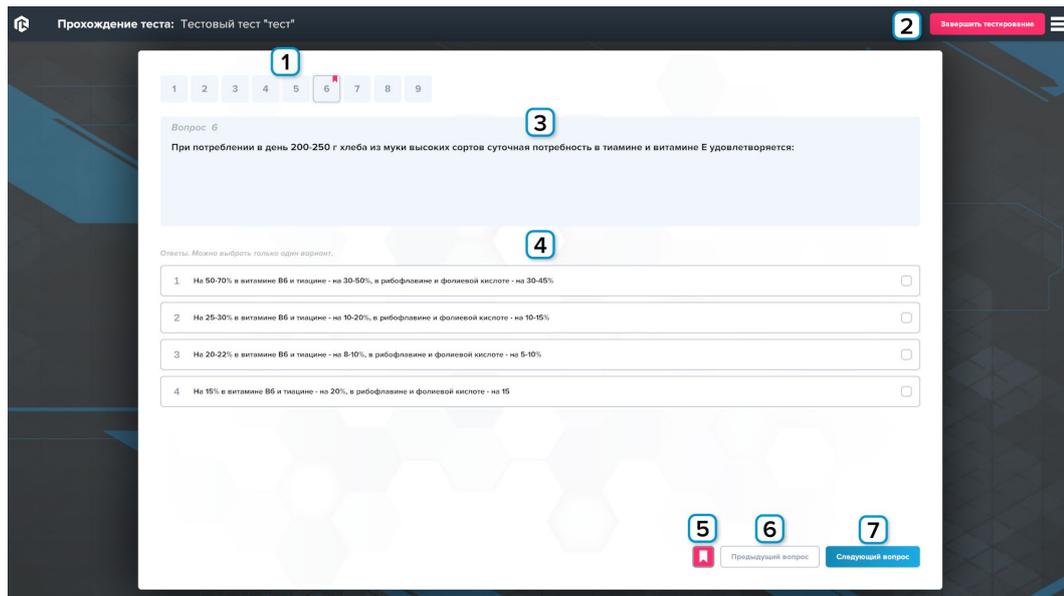
## Работа в программе. Студент

При авторизации в роли студента, доступен только режим тестирования. В этом режиме студент может пройти созданные администратором доступные ему тесты.



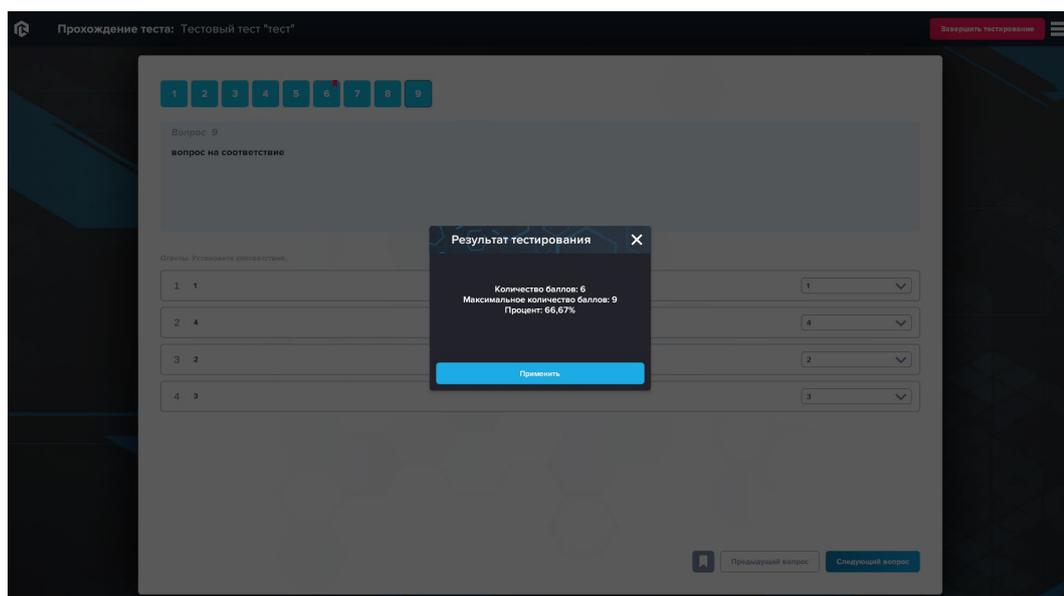
*Начальный интерфейс в режиме тестирования*

Необходимо выбрать нужный тест, и нажать на кнопку **Начать тестирование**.



*Окно тестирования*

- 1 – Список вопросов.
  - 2 – **Завершить тестирование** – нажмите чтобы завершить тестирование;
  - 3 – Здесь написан текст вопроса;
  - 4 – Варианты ответа;
  - 5 – **Флажок закладки** – нажмите чтобы добавить закладку на активный вопрос;
  - 6 – **Предыдущий вопрос** – кнопка для перехода к предыдущему вопросу;
  - 7 – **Следующий вопрос** – кнопка для перехода к следующему вопросу;
- После завершения теста, появится окно результатов тестирования. Также результаты отправляются на сервер.



*Результат тестирования*





**Sk**  
Resident

**ВИРТУАЛЬНЫЕ ЛАБОРАТОРИИ  
ТРЕНАЖЕРЫ - СИМУЛЯТОРЫ  
ИНТЕРАКТИВНЫЕ МАКЕТЫ  
ЛАБОРАТОРНЫЕ СТЕНДЫ  
ЦИФРОВЫЕ ДВОЙНИКИ  
VR И AR КОМПЛЕКСЫ**

