ProgramLab
INNOVATIVE DIGITAL SYSTEMS

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

ВИРТУАЛЬНЫЙ УЧЕБНЫЙ КОМПЛЕКС «ОСНОВЫ БЕЗОПАСНОСТИ И ЗАЩИТЫ РОДИНЫ»

PLLLC.RU

ОГЛАВЛЕНИЕ

Общая информация 3

Инструкция по установке и запуску проекта 4

Устранение проблем и ошибок 6

Запуск и управление в программе 7

Работа в программе 9

Общая информация

Виртуальный комплекс предназначен для изучения мин различных типов, их устройства, принципа действия и способов применения.

Содержит графические иллюстрации, 3D модели, анимацию.

Рассмотрены как основные противопехотные и противотанковые мины, стоящие на вооружении армий стран НАТО, так и отечественные образцы.

Комплекс позволяет изучить устройство и конструкцию современных видов мин: Противотанковых; Противопехотных; Противобортных; Мин направленного действия; Мин с неконтактным взрывателем.

Инструкция по установке и запуску проекта

1.Распакуйте, соберите и подключите к сети компьютер.

2.Установите **«PLCore»**.

Модуль запуска программных комплексов **«PLCore»** предназначен для запуска, обновления и активации программных комплексов, поставляемых компанией «Програмлаб».

В случае поставки программного комплекса вместе с персональным компьютером модуль запуска **«PLCore»** устанавливается на компьютер перед отправкой заказчику.

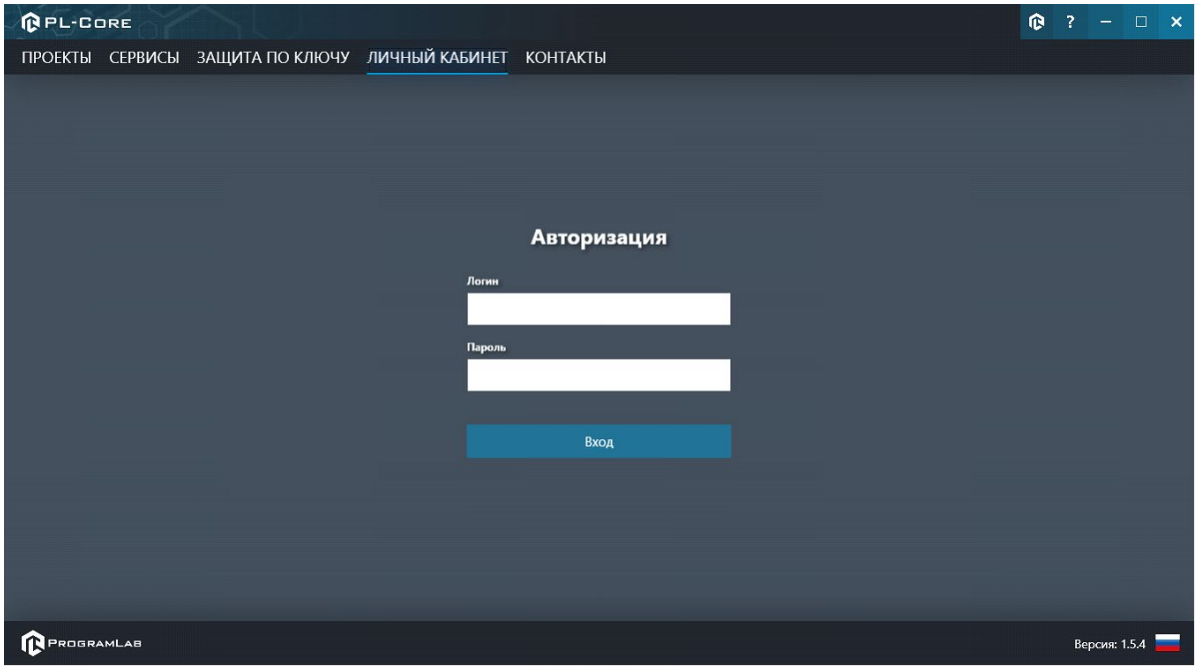
В случае поставки программного комплекса без ПК вам необходимо установить программное обеспечение с USB-носителя.

Перед установкой программного обеспечения установите модуль запуска учебных комплексов **«PLCore»**. Для этого запустите файл с названием вида PLCoreSetup_vX.X.X на USB-носителе (Значения после буквы v в названии файла обозначают текущую версию ПО) и следуйте инструкциям.

3.Войдите в личный кабинет **«PLCore»**.

ТУТ ПОНАДОБИТСЯ ЛОГИН И ПАРОЛЬ ИЗ КОНВЕРТА.

Во вкладке «Личный кабинет» располагается окно авторизации по уникальному логину и паролю. После прохождения авторизации в личном кабинете представляется информация о доступных программных модулях (описание, состояние лицензии, информация о версиях), с возможностями их удаленной загрузки, обновления и активации по сети интернет.



Вход в личный кабинет «PLCore»

4.Активируйте проект следуя руководству пользователя **«PLCore»**.

5.Установите **«PLStudy»** – Администрирование сервера данных учебных модулей.

Если ваш стенд предполагает автоматическую отправку результатов, а также систему ролей пользователей для работы группы, то вам понадобится программный модуль «Администрирование сервера данных учебных модулей». Модуль позволяет управлять базой данных студентов и их результатов для всех комплексов нашей компании сразу.

Установите сервер данных учебных модулей, если он ещё не установлен, на компьютер, который будет являться сервером. Для этого воспользуйтесь руководством пользователя **«PLStudy»**.

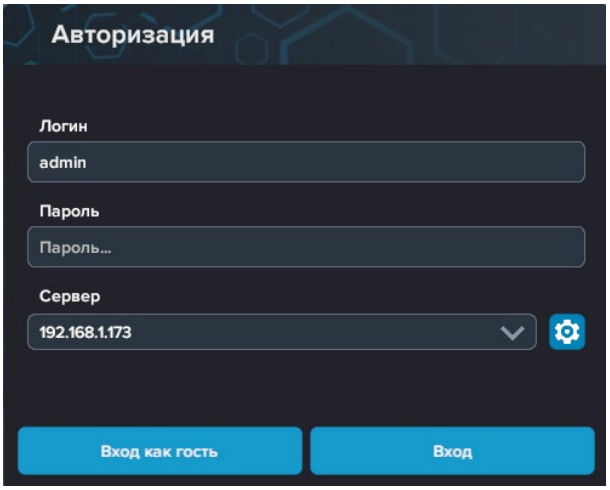
По умолчанию в системе создается пользователь с именем Администратор и ролью Администратор. Этот пользователь не может быть удален, но его параметры могут быть изменены.

По умолчанию логин пользователя: admin; Пароль: admin.

6.Запустите проект.

Перед входом программа запросит логин, пароль. Здесь необходимо ввести параметры администратора или созданного на сервере («PLStudy») пользователя. При авторизации в поле «Сервер» должен быть указан IP-адрес компьютера, на котором установлен сервер данных учебных модулей.

Чтобы изменить IP-адрес см. пункт «Запуск и управление в модуле» в руководстве пользователя **«PLStudy»**.



Устранение проблем и ошибок

При возникновении ошибок в работе с программным обеспечением свяжитесь со специалистом поддержки «Програмлаб». Для этого опишите вашу проблему в письме на почту support@pl-llc.ru либо позвоните по телефону 8 800 550 89 72.

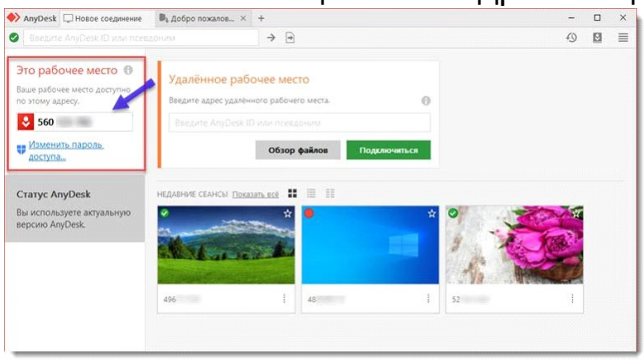
Для того чтобы специалист смог подключиться к вашему ПК и устранить проблемы вам необходимо запустить ПО для дистанционного управления ПК Anydesk и сообщить данные для доступа.

Приложение Anydesk можно найти на USB-носителе с дистрибутивом. Вставьте USB-носитель в ПК и запустите файл с названием Anydesk.exe

После того как приложение скачано нужно запустить его. Необходимый файл называется **AnyDesk.exe** и лежит папке «**Загрузки**».

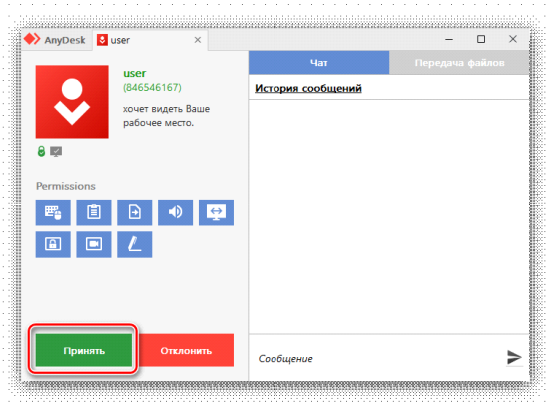
При первом запуске может возникнуть окно с требованием предоставить разрешение. Необходимо нажать на кнопку **Разрешить доступ.**

Для того, чтобы к вашему компьютеру мог подключиться другой пользователь, необходимо ему передать специальный адрес, который называется «Это рабочее место». Сообщите этот адрес специалисту.



Окно Anydesk с адресом

После того как специалист введет переданный вами адрес вам нужно будет подтвердить разрешение на доступ к вашему ПК. Откроется табличка с вопросом «Принять» или «Отклонить» удаленное соединение. Нажмите «Принять».



Окно Anydesk Принять/Отклонить

На этом настройка удаленного соединения завершена: специалист получил доступ к вашему ПК. В случае необходимости продолжайте следовать инструкциям специалиста.

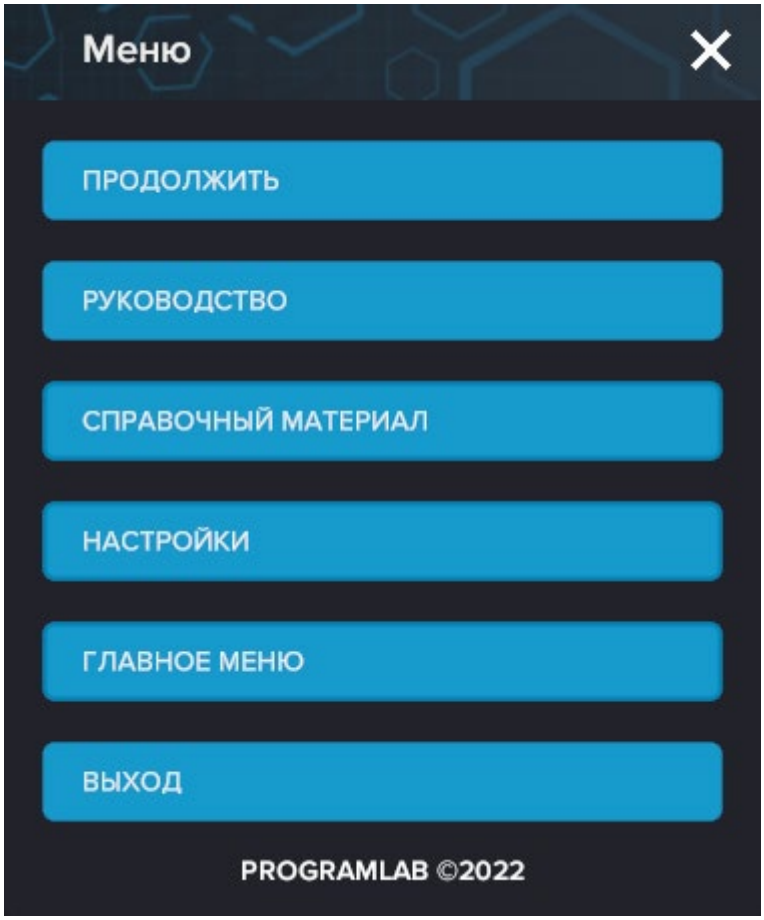
Запуск и управление в программе

— Левая кнопка мыши – действие, выбор объекта;

— Правая кнопка мыши – вращение камеры;

— Вращение колеса мыши – приближение\отдаление камеры;

— Вызов меню программы.



Кнопка **«Продолжить»** – вернуться в программу;
Кнопка **«Руководство»** – вызвать руководство пользователя;
Кнопка **«Справочный материал»** – вызвать справочный материал;
Кнопка **«Настройки»** – настройки параметров графики;
Кнопка **«Сменить пользователя»** – смена пользователя;
Кнопка **«Главное меню»** – выход в главное меню;
Кнопка **«Выход»** – выход из программы.

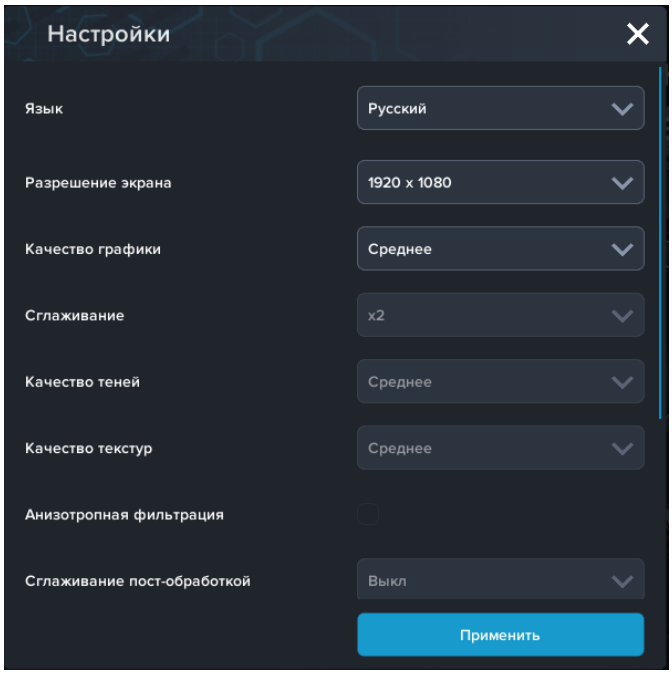
Для запуска программы нажмите **«Загрузить»**.

В случае, если предусмотрена защита посредством USB-ключа, то перед запуском нажмите **«Запросить сессию по USB-ключу»** для активации доступа к программе.

Запуск и выбор модулей осуществляется через окно запуска программы (главное меню).

Окно запуска программы (главное меню)

Для изменения настроек графики и выбора локализации нажмите кнопку ⚙.

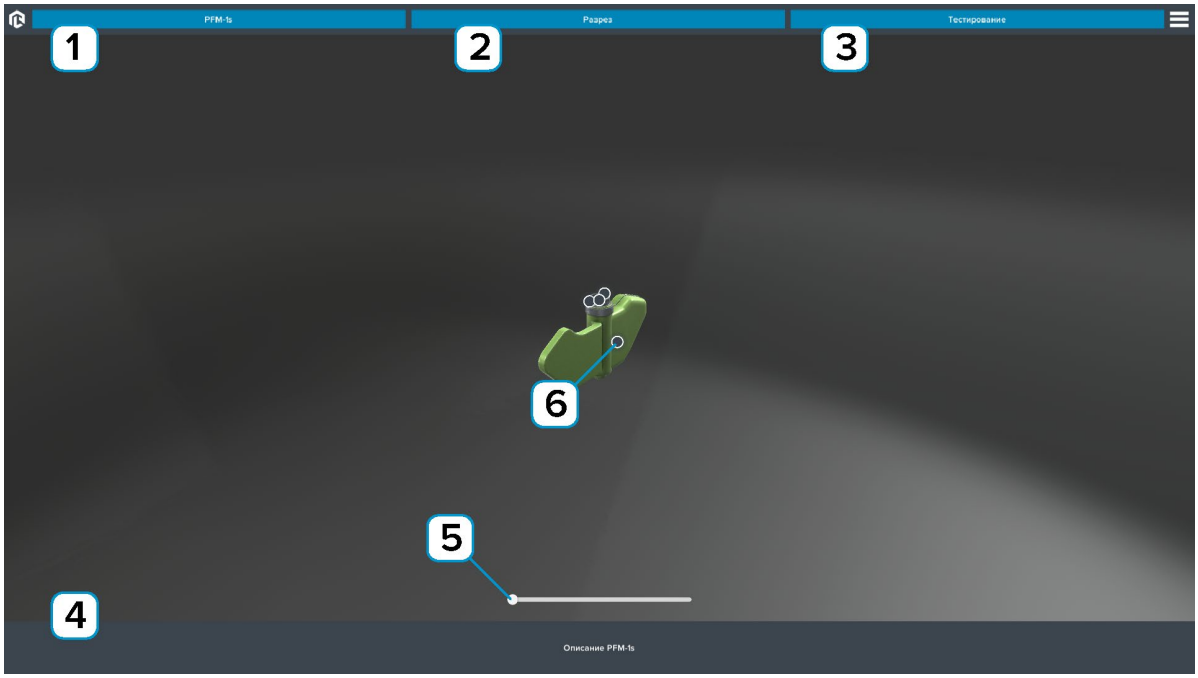


Окно настроек

Нажмите **«Применить»** для закрытия окна.

Работа в программе

На рисунке представлен интерфейс главного экрана программы.



Интерфейс программы

1 – Нажмите чтобы выбрать тип мины.

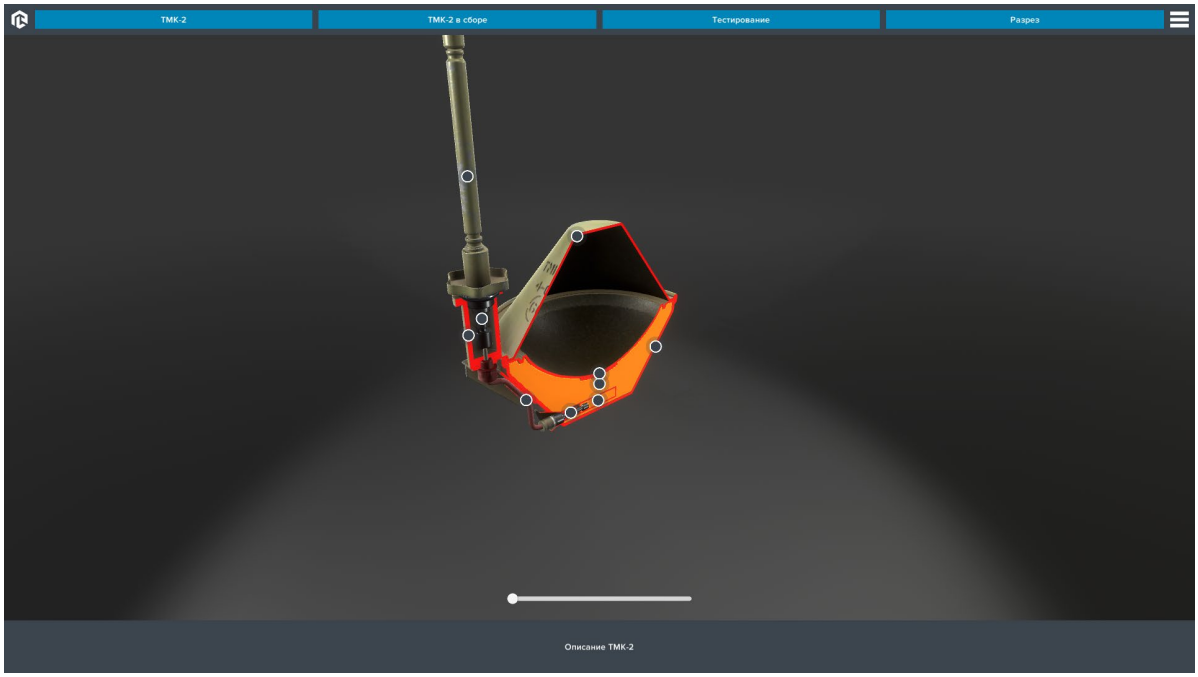
2 – Нажмите чтобы открыть разрез модели.

3 – Нажмите чтобы начать тестирование.

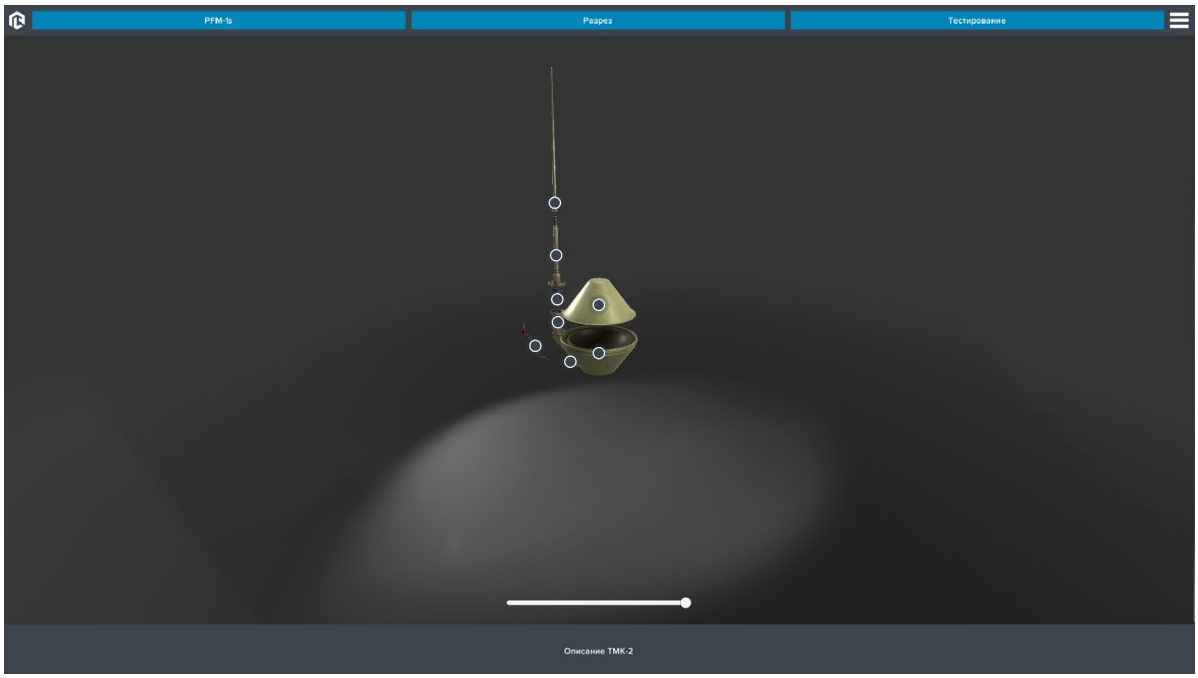
4 – В нижней части экрана появляется описание и интерактивные подсказки.

5 – Перемещайте ползунок для того, чтобы произвести декомпозицию модели.

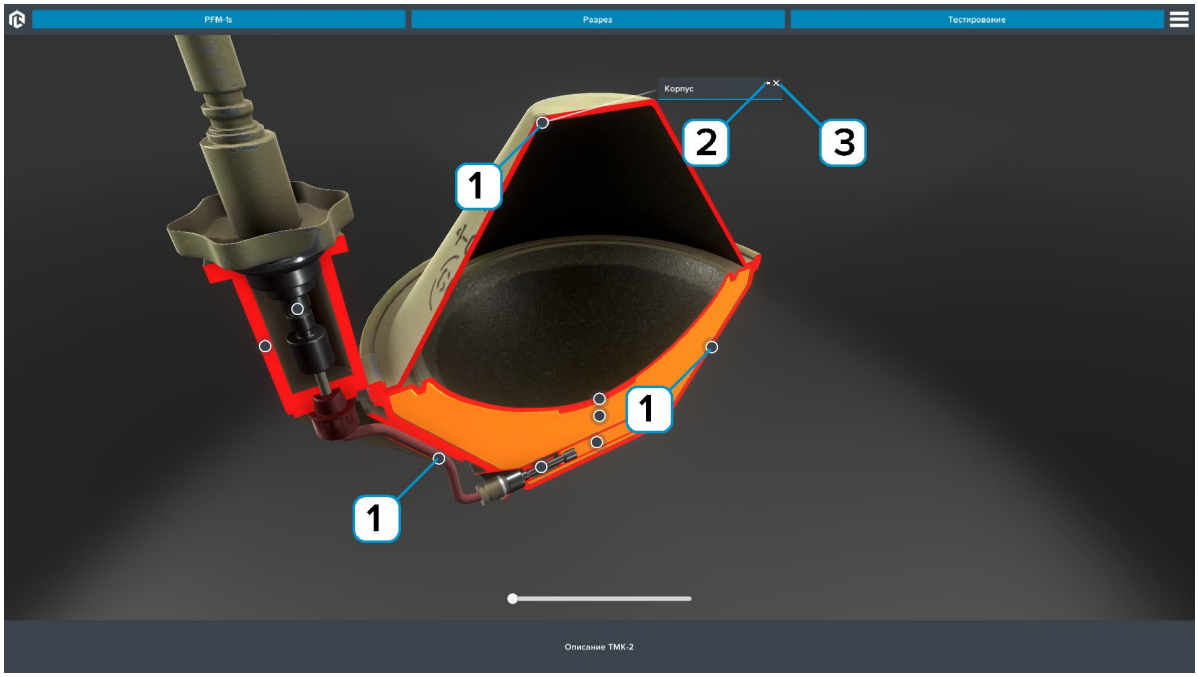
6 – Нажмите на серую точку на мине чтобы открыть всплывающую подсказку (тултип).



Модель мины с разрезом



Модель мины с произведенной декомпозицией



Работа с тултипами

1 – Нажмите на серый круг и в этом месте откроется тултип.
2 – Нажмите на кнопку чтобы зафиксировать тултип либо освободить его.
3 – Нажмите чтобы закрыть тултип.

Тестирование

Тестирование запускается по выбранной в данный момент мине.
1 – Синий круг обозначает выбранный элемент мины.
2 – Нажмите на серый круг чтобы выбрать этот элемент мины.
3 – В нижней части экрана отображается задание.
4 – Нажмите чтобы подтвердить и перейти к следующему заданию.

Sk
Resident
ВИРТУАЛЬНЫЕ ЛАБОРАТОРИИ
ТРЕНАЖЕРЫ - СИМУЛЯТОРЫ
ИНТЕРАКТИВНЫЕ МАКЕТЫ
ЛАБОРАТОРНЫЕ СТЕНДЫ
ЦИФРОВЫЕ ДВОЙНИКИ
VR И AR КОМПЛЕКСЫ
ООО “ПРОГРАМЛАБ”
INFO@PL-LLC.RU
PLLLC.RU
8 (800) 550 89 72
+7 (499) 685 80 00